✢攻撃

命中基準値　　基本値　　職業レベル　　技能など　　合計

技量集中　＋　□戦士（　）□武道家（　）□野伏（　）□斥候（　）＋　＝

近接　投擲　弩弓

◆武器

武器名	種別	用法／属性	命中基準値	＋	命中修正	＝	命中基準値合計	威力	＋	職業レベル	＋	技能など	＝	威力合計	射程	効果
				＋		＝			＋		＋		＝			
				＋		＝			＋		＋		＝			
				＋		＝			＋		v		＝			

✢防御

回避基準値　　基本値　　職業レベル　　技能など　　合計

技量反射　＋　□戦士（　）□武道家（　）□斥候（　）＋　＝

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値	＋	回避修正	＝	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	＋	移動修正	＋	所持品の移動修正	＝	移動力合計	効果
			＋		＝					＋		＋		＝		

盾受け基準値　　基本値　　職業レベル　　技能など　　合計

技量反射　＋　□戦士（　）□斥候（　）□その他（　）＋　＝

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値	＋	盾受け修正	＝	盾受け基準値合計	盾受け値	＋	装甲値	＝	合計	隠密性	効果
			＋		＝			＋		＝			

✢冒険者技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）

✢一般技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）

成長点	冒険者技能	一般技能	未使用	合計