

✦呪文

呪文
行使
基準値

基本値 職業レベル 技能など 合計

知力集中 魂魄集中

魔術師 ()
+ 神官 () 竜司祭 () 精霊使い () +

=

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
/	/	/	/	/	()
/	/	/	/	/	()
/	/	/	/	/	()
/	/	/	/	/	()
/	/	/	/	/	()
/	/	/	/	/	()
/	/	/	/	/	()

✦攻撃

命中
基準値

基本値 職業レベル 技能など 合計

技量集中

戦士 () 武道家 ()
+ 野伏 () 斥候 () +

近接
投擲
弩弓

=

◆武器

武器名	種別	用法/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果
			+	=		+	+	=			
			+	=		+	+	=			
			+	=		+	v	=			

✦防御

回避
基準値

基本値 職業レベル 技能など 合計

技量反射

+ 戦士 () 武道家 () 斥候 () +

=

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力合計	効果
		+	=				+	+	=		

盾受け
基準値

基本値 職業レベル 技能など 合計

技量反射

+ 戦士 () 斥候 () その他 () +

=

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	合計	隠密性	効果
		+	=		+	=			

ダメージ効力表

効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

✦所持品

- ・冒険者ツール
(鈎縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
- ・携帯食×7日分
- ・衣服

◆所持金