

『ゴブリンスレイヤーTRPG』 正誤表 (2021.4.28.追加分)

Ver.210428

『ゴブリンスレイヤーTRPG』 ルールブックに記述の誤りがありました。

みなさまにご迷惑をおかけしてしまい、心よりお詫び申し上げます。

記述の誤りについては、以下のように訂正させていただきます。『ゴブリンスレイヤーTRPG』を遊ぶ際には、これらの訂正を適用してお楽しみください。

なお、これらの訂正の内容を複製したり、無償で配布したりしても構いません。ただし、ファイル名や内容を変更することは一切禁止いたします。また、これらの内容の他に、誤表記と思われる点がありましたら、グループSNE (webmaster@groupsne.co.jp) までお知らせください。

今後とも、『ゴブリンスレイヤーTRPG』を、なにとぞよろしく願いいたします。

ページ	場所	修正前	修正後
★78	森人の生得技能	冒険者技能【弩弓（初歩）】	冒険者技能【 武器 ：弩弓（初歩）】
★84	鉱人の出自表、出目6	一般技能【観察（初歩）】	冒険者技能 【観察（初歩）】
★86	圃人の出自表、出目9	一般技能【観察（初歩）】	冒険者技能 【観察（初歩）】
★196	武器や盾を投擲する、4行目	一律に「威力：1d3+1～	一律に「 用法 ：片手 属性 ：殴 威力：1d3+1～
★262	【受け流し】の解説・効果	装備	(※該当箇所すべて) 保持
★276	【統率】の解説	組織化することができます。	組織化 できます。
★276	【統率】の解説の末尾		以下の文章を追加します： 【統率】 の効果を受けると、他の対象を 【統率】 したり、怪物を統率したりできま
★320	《加速（ヘイスト）》の効果	先制力とあらゆる判定	先制 判定 を含むあらゆる判定
★341	《狩場（テリトリー）》の触媒	あり（仲間）	なし
★344	《竜命（ドラゴンブーフ）》の解説	効果を受けなくなります。	効果を受けなくなります。また、すでに受けている効果による悪影響も受けなくなります。
★360	《熱波（ヒートウェイブ）》の種別（属性）	付与呪文（火）	付与呪文（火、 風 ）
★360	《熱波（ヒートウェイブ）》の効果	火属性のダメージを与える魔法攻撃	火 かつ 風属性のダメージを与える魔法攻撃
★407	鎮痛剤の解説	まとめて消耗します。この薬を使用すると	まとめて消耗します。さらに、もし鎮痛剤を使った状態で受けた消耗が6点を超えた場合、即座に鎮痛剤の効果は切れて、後回しにしていた消耗と新たに受けた消耗を蓄積します。 この薬を使用すると

★408	気付け薬の解説	「達成値19」以下なら覚醒させます。しかし、「達成値20」なら効果はありません。	「達成値19」以下、または「目標値19」以下なら覚醒させます。しかし、「達成値20」以上、または「目標値20」以上なら効果はありません。
★583	粘菌の特殊能力「取り込み」の効果	抜け出せない。	抜け出せず、互いに移動できない。
★584	蔦縄の特殊能力「締め付け」「丸呑み」の効果	抜け出せない。	抜け出せず、互いに移動できない。 ※2箇所
★587	長蟲の特殊能力「締め付け」「丸呑み」の効果	抜け出せない。	抜け出せず、互いに移動できない。 ※2箇所
★588	緑粘菌の特殊能力「取り込み」の効果	抜け出せない。	抜け出せず、互いに移動できない。
★590	大蛇の特殊能力「締め付け」「丸呑み」の効果	抜け出せない。	抜け出せず、互いに移動できない。 ※2箇所
★594	熊の特殊能力「ベアハッグ」の効果	抜け出せない。	抜け出せず、互いに移動できない。
★603	屍者（ゾンビ）の特殊能力、「腐病」の末尾		※以下のテキストを挿入します： この効果は病気属性として扱い、《解毒》（⇒326頁）によって回復できます。
★607	腐竜（ドラゴリッチ）の特殊能力、		※以下のテキストを挿入します： 生命力が1の場合は、分裂できません。
★609	小悪魔（インプ）の特殊能力、「真言呪文」1レベルの習得呪文	《火矢》（⇒360頁）	《火矢》（⇒316頁）
★610	蛇女の特殊能力「締め付け」の効果	抜け出せない。	抜け出せず、互いに移動できない。
★629	妖術師（ウォーロック）の特殊能力、「真言呪文」6レベルの習得呪文	《火矢》（⇒360頁）	《火矢》（⇒316頁）