

◆呪文

呪文

行使

基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

知力集中

魔術師()

魂魄集中

+ 神官() 竜司祭() 精靈使い() +=

習得呪文名

呪文系統

種別(属性)

難易度

効果

参照頁

/	/	/	/	()
/	/	/	/	()
/	/	/	/	()
/	/	/	/	()
/	/	/	/	()
/	/	/	/	()
/	/	/	/	()

合計

◆攻撃

命中

基準値

基本値

職業レベル

技能など

近接

8

技量集中

5

戦士(3) 武道家()+ 野伏() 斥候()

+ 【武器：投擲武器(初歩/+1)】

=

投擲

6

弩弓

5

◆武器

武器名	種別	用法／属性	命中基準値 + 命中修正 = 命中基準値合計	威力 + 職業レベル + 技能など = 威力合計	射程	効果
小剣(ショートソード)	片手剣／軽	片手／斬刺殴	8 + -2 = 6	1d6 + 3 + = 1d6+3	近接	投擲適用、受け流し(+0)
			+ =	+ + =		強打・斬(+0)、刺突(+1)
			+ =	+ + =		

合計

◆防御

回避

基準値

基本値

職業レベル

技能など

=

8

技量反射

5

+ 戦士(3) 武道家() 斥候() +

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値 + 回避修正 = 回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力 + 移動修正 + 所持品の移動修正 = 移動力合計	効果
革鎧(レザーアーマー)	軽鎧(革)/軽	8 + = 8	2	普通	21 + + = 21	

合計

盾受け

基準値

基本値

職業レベル

技能など

=

8

技量反射

5

+ 戦士(3) 斥候() その他() +

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値 + 盾受け修正 = 盾受け基準値合計	盾受け値 + 装甲値 = 合計	隠密性	効果
円盾(ラウンドシールド)	小型盾(木)/軽	8 + +4 = 12	+3 + 2 = 5	普通	

合計

ダメージ効力表

効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

◆所持品

・冒險者ツール

(鉤繩 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)

・携帯食×7日分

・衣服

◆所持金 銀貨5枚