

◆呪文

呪文 行使 基準値	知力集中 魂魄集中	基本値 6	職業レベル □魔術師() + <input checked="" type="checkbox"/> 神官(2) □竜司祭() □精靈使い() +	技能など	合計 8
-----------------	--------------	----------	--	------	---------

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
《小癒(ヒール)》	/ 奇跡	/ 治癒呪文(生命)	5	/	(328)
《聖壁(プロテクション)》	/ 奇跡	/ 創造呪文(空間)	15	/	(330)
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()

◆攻撃

命中 基準値	基本値	職業レベル	技能など	合計 9
	技量集中 7	<input checked="" type="checkbox"/> 戦士(2) □武道家() + □野伏() □斥候() +		近接 投擲 弩弓 7

◆武器

武器名	種別	用法/属性	命中基準値 + 命中修正 = 命中基準値合計	威力 + 職業レベル + 技能など = 威力合計	射程	効果
戦棍(メイス)	戦槌/軽	片手/殴	9 + +1 = 10	1d6 + 2 + = 1d6+2	近接	投擲適用、強打・殴(+0)
			+ =	+ + =		
			+ =	+ + =		

◆防御

回避 基準値	基本値	職業レベル	技能など	合計 7
	技量反射 5	+ <input checked="" type="checkbox"/> 戦士(2) □武道家() □斥候() +		= 7

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値 + 回避修正 = 回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力 + 移動修正 + 所持品の移動修正 = 移動力合計	効果
革鎧(レザーアーマー)	軽鎧(革)/軽	7 + = 7	2	普通	18 + + = 18	

盾受け

基準値	基本値	職業レベル	技能など	合計 7
	技量反射 5	+ <input checked="" type="checkbox"/> 戦士(2) □斥候() □その他() +		= 7

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値 + 盾受け修正 = 盾受け基準値合計	盾受け値 + 装甲値 = 合計	隠密性	効果
円盾(ラウンドシールド)	小型盾(木)/軽	7 + +4 = 11	+3 + 2 = 5	普通	

ダメージ効力表

効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

◆所持品

強壯の水薬(スタミナポーション) × 1	・冒險者ツール (鉤繩 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
	・携帯食×7日分
	・衣服
	◆所持金 銀貨5枚