

名前	種族	年齢	性別	経歴
◆◆◆	鋤人	◆◆◆	◆◆◆	◆◆◆
等級	身体の特徴	髪 () 瞳 ()		
◆◆◆	◆◆◆	◆◆◆		

❖能力値		第二能力値					
第一能力値		集中度		持久度		反射度	
		3		3		1	
体力点	4	体力集中	7	体力持久	7	体力反射	5
魂魄点	3	魂魄集中	6	魂魄持久	6	魂魄反射	4
技量点	4	技量集中	7	技量持久	7	技量反射	5
知力点	1	知力集中	4	知力持久	4	知力反射	2

✦経験点	✦成長点
累計経験点 3000 点	
現在経験点 0 点	
✦冒険回数／達成数	0
回 / 回	
✦冒険者レベル	1

職業	レベル
戦士	2
武道家	
野伏	
斥候	
魔術師	
神官	2
竜司祭	
精霊使い	

 状態  生命力×2
 生命力 20/40
 移動力 18

呪文使用回数	2
□□□□□□□□	

呪文抵抗基準値	5
魂魄反射+冒険者レベル+【呪文抵抗】	

負傷数

☒ 消耗 ☐ EX ランク ペナルティ

- ☐ (☐) 5 死亡。
- ☐ ☐ (☐) 4 気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。
- ☐ ☐ ☐ (☐) 3 すべての判定に-3。生命力&移動力半分。
- ☐ ☐ ☐ ☐ (☐) 2 すべての判定に-2。移動力半分。
- ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ (☐) 1 すべての判定に-1。

❖ 継戦カウンター

□	□	□	□	☀	5	□	□	☀	□	□	10	☀	□	□	☀	□	15	☀	□	☀	□	☀	20
☀	☀	☀	☀	☀	25	☀	☀	☀	☀	☀	30	☀	☀	☀	☀	☀	35	☀	☀	☀	☀	☀	40

[illegible]

❖一般技能	習得段階	効果	参照頁	技能	習得段階	効果	参照頁
【暗視】	／ 初歩	／	(292)	【生存術】	／ 初歩	／	(280)
【工作】	／ 初歩	／	(288)		／	／	()
【祈祷】	／ 初歩	／	(276)		／	／	()

✦呪文

呪文
行使
基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

知力集中

魂魄集中

6

☐魔術師()

☒神官(2)

☐竜司祭()

☐精霊使い()

+

=

8

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
《小癒(ヒール)》	奇跡	治療呪文(生命)	5		(328)
《聖壁(プロテクション)》	奇跡	創造呪文(空間)	15		(330)
					()
					()
					()
					()
					()

✦攻撃

命中
基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量集中

7

+

☒戦士(2)

☐武道家()

☐野伏()

☐斥候()

+

=

9

近接

7

投擲

7

弩弓

◆武器

武器名	種別	用法／属性	命中基準値	+	命中修正	=	命中基準値合計	威力	+	職業レベル	+	技能など	=	威力合計	射程	効果
戦棍(メイス)	戦槌／軽	片手／殴	9	+	+1	=	10	1d6	+	2	+		=	1d6+2	近接	投擲適用、強打・殴(+0)
				+		=			+		+		=			
				+		=			+		+		=			

✦防御

回避
基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射

5

+

☒戦士(2)

☐武道家()

☐斥候()

+

=

7

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値	+	回避修正	=	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	+	移動修正	+	所持品の移動修正	=	移動力合計	効果
革鎧(レザーアーマー)	軽鎧(革)／軽	7	+		=	7	2	普通	18	+		+		=	18	

盾受け
基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射

5

+

☒戦士(2)

☐斥候()

☐その他()

+

=

7

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値	+	盾受け修正	=	盾受け基準値合計	盾受け値	+	装甲値	=	合計	隠密性	効果
円盾(ラウンドシールド)	小型盾(木)／軽	7	+	+4	=	11	+3	+	2	=	5	普通	

ダメージ効力表

効力値	14以下	15～19	20～24	25～29	30～39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

✦所持品

強壮の水薬(スタミナポーション)×1

・冒険者ツール
(釣縄10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)

・携帯食×7日分

・衣服

◆所持金 銀貨5枚