

# 『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前 \_\_\_\_\_ 種族 **森人** 年齢 \_\_\_\_\_ 性別 \_\_\_\_\_ 経歴 **獵師 / 箱入 / 家族**

等級 **白磁等級** 身体的特徴 \_\_\_\_\_ 髪 ( \_\_\_\_\_ ) 瞳 ( \_\_\_\_\_ )

第一能力値	第二能力値		
	集中度	持久度	反射度
体力点	2	1	3
魂魄点	3	2	4
技量点	4	3	5
知力点	5	4	6

キャラクターの外見

◆経験点  
累計経験点 **3000** 点  
現在経験点 **0** 点

◆成長点  
0

◆状態  
生命力×2  
生命力 **20 / 40**  
移動力 **24**

呪文使用回数 **2**  
呪文抵抗基準値 **7**  
魂魄反射+冒険者レベル+[呪文抵抗]

負傷数

◆冒険回数 / 達成数  
回 / 回

◆冒険者レベル **1**

◆職業 \_\_\_\_\_ レベル \_\_\_\_\_  
戦士 \_\_\_\_\_  
武道家 \_\_\_\_\_  
野伏 **2**  
斥候 \_\_\_\_\_  
魔術師 \_\_\_\_\_  
神官 \_\_\_\_\_  
竜司祭 \_\_\_\_\_  
精霊使い **2**

◆消耗

EX	ランク	ペナルティ
<input type="checkbox"/>	( )	5 死亡。
<input type="checkbox"/>	( )	4 気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。
<input type="checkbox"/>	( )	3 すべての判定に-3。生命力&移動力半分。
<input type="checkbox"/>	( )	2 すべての判定に-2。移動力半分。
<input type="checkbox"/>	( )	1 すべての判定に-1。

◆継戦カウンター

5 10 15 20 25 30 35 40

◆冒険者技能	習得段階	効果	参照頁	技能	習得段階	効果	参照頁
【武器：弩弓】	初歩	/	(256)		/	/	( )
【怪物知識】	初歩	/	(272)		/	/	( )
【頑健】	初歩	/	(249)		/	/	( )
【曲射】	初歩	/	(266)		/	/	( )
	/	/	( )		/	/	( )
	/	/	( )		/	/	( )
	/	/	( )		/	/	( )
	/	/	( )		/	/	( )
	/	/	( )		/	/	( )
	/	/	( )		/	/	( )

◆一般技能	習得段階	効果	参照頁	技能	習得段階	効果	参照頁
【暗視】	初歩	/	(292)		/	/	( )
【精霊の愛し子】	初歩	/	(291)		/	/	( )
【先入観なし】	初歩	/	(281)		/	/	( )



### 呪文

呪文行使基準値

基本値 5 + 職業レベル ( ) + 技能など = 合計 7

知力集中 魂魄集中

職業レベル  魔術師 ( ) +  神官 ( )  竜司祭 ( )  精霊使い (2) +

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
《火矢(ファイアボルト)》	精霊術	攻撃呪文(火)	5	/	(360)
《酩酊(ドラック)》	精霊術	支配呪文(水、精神)	10	/	(358)
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )

### 攻撃

命中基準値

基本値 6 + 職業レベル ( ) + 技能など = 合計 9

技量集中 野伏 (2) 斥候 ( )

職業レベル  戦士 ( )  武道家 ( )

技能など 【武器：弩弓(初歩/+1)】

近接 6  
投擲 8  
弩弓 9

### 武器

武器名	種別	用法/属性	命中基準値 + 命中修正 = 命中基準値合計	威力 + 職業レベル + 技能など = 威力合計	射程	効果
短弓(ショートボウ)	弩弓/軽	両手/刺	9 + = 9	1d6 + 2 + = 1d6+2	60m	刺突(+1)、速射(-4)
			+ =	+ + =		
			+ =	+ + =		

### 防御

回避基準値

基本値 7 + 職業レベル ( ) + 技能など = 合計 7

技量反射 戦士 ( ) 武道家 ( ) 斥候 ( )

### 鎧

鎧名	種別	回避基準値 + 回避修正 = 回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力 + 移動修正 + 所持品の移動修正 = 移動力合計	効果
革鎧(レザーアーマー)	軽鎧(革)/軽	7 + = 7	2	普通	24 + + -4 = 20	

盾受け基準値

基本値 + 職業レベル ( ) + 技能など = 合計

技量反射 戦士 ( ) 斥候 ( ) その他 ( )

### 盾

盾名	種別	盾受け基準値 + 盾受け修正 = 盾受け基準値合計	盾受け値 + 装甲値 = 合計	隠密性	効果
		+ =	+ =		

### ダメージ効力表

効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

### 所持品

- 矢筒(矢×10)
- 矢筒(矢×10)
- 手当道具×5

- ・冒険者ツール  
(鈎縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
- ・携帯食×7日分
- ・衣服

◆所持金 銀貨5枚

