

# 『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前 \_\_\_\_\_ 種族 **蜥蜴人** 年齢 \_\_\_\_\_ 性別 \_\_\_\_\_ 経歴 **司祭 / 戦場 / 師匠**

等級 **白磁等級** 身体的特徴 \_\_\_\_\_ 髪 ( \_\_\_\_\_ ) 瞳 ( \_\_\_\_\_ )

第一能力値	第二能力値		
	集中度	持久度	反射度
体力点	3	2	2
魂魄点	3	2	2
技量点	3	2	2
知力点	2	2	2
	体力集中	体力持久	体力反射
	魂魄集中	魂魄持久	魂魄反射
	技量集中	技量持久	技量反射
	知力集中	知力持久	知力反射

キャラクターの外見

◆経験点  
 累計経験点 **3000** 点  
 現在経験点 **0** 点

◆成長点  
0

◆状態  
 生命力×2  
 生命力 **19 / 38**  
 移動力 **18**

呪文使用回数  
1

負傷数

◆冒険回数 / 達成数  
 回 / 回

◆冒険者レベル  
1

◆職業  
 レベル

戦士 \_\_\_\_\_  
 武道家 **2**  
 野伏 \_\_\_\_\_  
 斥候 \_\_\_\_\_  
 魔術師 \_\_\_\_\_  
 神官 \_\_\_\_\_  
 竜司祭 **2**  
 精霊使い \_\_\_\_\_

◆呪文抵抗基準値 **6**  
 魂魄反射+冒険者レベル+[呪文抵抗]

◆消耗

EX	ランク	ペナルティ
<input type="checkbox"/> ( )	5	死亡。
<input type="checkbox"/> ( ) ( )	4	気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。
<input type="checkbox"/> ( ) ( ) ( )	3	すべての判定に-3。生命力&移動力半分。
<input type="checkbox"/> ( ) ( ) ( ) ( )	2	すべての判定に-2。移動力半分。
<input type="checkbox"/> ( ) ( ) ( ) ( ) ( )	1	すべての判定に-1。

◆継戦カウンター

5
       10
       15
       20
         25
           30
             35
                40

◆冒険者技能	習得段階	効果	参照頁	技能	習得段階	効果	参照頁
【免疫強化】	初歩	／	(255)	／	／	／	( )
【頑健】	初歩	／	(249)	／	／	／	( )
【魔法の才】	初歩	／	(275)	／	／	／	( )
／	／	／	( )	／	／	／	( )
／	／	／	( )	／	／	／	( )
／	／	／	( )	／	／	／	( )
／	／	／	( )	／	／	／	( )
／	／	／	( )	／	／	／	( )
／	／	／	( )	／	／	／	( )
／	／	／	( )	／	／	／	( )

◆一般技能	習得段階	効果	参照頁	技能	習得段階	効果	参照頁
【暗視】	初歩	／	(292)	【沈着冷静】	初歩	／	(282)
【竜の末裔】	初歩	／	(292)	／	／	／	( )
【祈祷】	初歩	／	(276)	／	／	／	( )



### 呪文

呪文行使基準値

基本値 6 + 職業レベル  魔術師 ( ) +  神官 ( ) +  竜司祭 (2) +  精霊使い ( ) + 技能など = 合計 **8**

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
《小癒(ヒール)》	祖竜術	治癒呪文(生命)	5	/	(347)
《竜牙兵(ドラゴントゥースウォーリア)》	祖竜術	創造呪文(生命)	15	/	(343)
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )

### 攻撃

命中基準値

基本値 6 + 技量集中 + 職業レベル  戦士 ( ) +  武道家 (2) +  野伏 ( ) +  斥候 ( ) + 技能など (近接 8, 投擲 8, 弩弓 6) = 合計

### 武器

武器名	種別	用法/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果
六尺棒(クォータースタッフ)	棍杖/軽	両手/殴	8	+1	9	1d3+2+	2		1d3+4	近接	受け流し(+1)
			+	=		+	+	=			
			+	=		+	+	=			

### 防御

回避基準値

基本値 5 + 技量反射 + 職業レベル  戦士 ( ) +  武道家 (2) +  斥候 ( ) + 技能など = 合計 **7**

### 鎧

鎧名	種別	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力合計	効果
綿鎧(パデッドアーマー)	衣鎧(布)/軽	7		7	2+1	普通	18		-2	16	

盾受け基準値

基本値 + 技量反射 + 職業レベル  戦士 ( ) +  斥候 ( ) +  その他 ( ) + 技能など = 合計

### 盾

盾名	種別	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	合計	隠密性	効果
		+	=		+	=			

### ダメージ効力表

効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

### 所持品

治癒の水薬(ヒールポーション) × 1  
 竜司祭の触媒入れ  
 手当道具 × 5

- ・冒険者ツール  
(鈎縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
- ・携帯食×7日分
- ・衣服

◆所持金 銀貨2枚

