

『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前

種族
魔人

年齢

性別

経歴 亭主／孤児／親友

等級

白磁等級

身体的特徴

髪() 瞳()

◆能力値

| 第二能力値 | | | |
|-------|--------|--------|--------|
| 第一能力値 | 集中度 1 | 持久度 2 | 反射度 4 |
| 体力点 1 | 体力集中 2 | 体力持久 3 | 体力反射 5 |
| 魂魄点 4 | 魂魄集中 5 | 魂魄持久 6 | 魂魄反射 8 |
| 技量点 4 | 技量集中 5 | 技量持久 6 | 技量反射 8 |
| 知力点 2 | 知力集中 3 | 知力持久 4 | 知力反射 6 |

キャラクターの外見

◆経験点

累計経験点 3000 点

現在経験点 500 点

◆成長点

0

◆状態

生命力 19/38

生命力×2

□□□□□□□

0

◆冒険回数／達成数

回 / 回

移動力 27

呪文抵抗基準値

9

魂魄反射+冒険者レベル+【呪文抵抗】

負傷数

◆冒険者レベル

1

◆職業

レベル

戦士

武道家

野伏

斥候

3

魔術師

神官

竜司祭

精霊使い

◆消耗 EX ランク ペナルティ

□(□) 5 死亡。

□□(□) 4 気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。

□□□(□) 3 すべての判定に-3。生命力&移動力半分。

□□□□(□) 2 すべての判定に-2。移動力半分。

□□□□□(□) 1 すべての判定に-1。

◆継戦カウンター

□□□□ 5 □□□□ 10 □□□□ 15 □□□□ 20
□□□□ 25 □□□□ 30 □□□□ 35 □□□□ 40

◆冒険者技能 習得段階 効果

参照頁 技能

習得段階 効果

参照頁

【隠密】 / 初歩 /

(254)

/ /

()

【機先】 / 初歩 /

(249)

/ /

()

【観察】 / 初歩 /

(254)

/ /

()

【忍耐】 / 初歩 /

(250)

/ /

()

【頑健】 / 初歩 /

(249)

/ /

()

【受け流し】 / 初歩 /

(261)

/ /

()

()

()

()

()

◆一般技能 習得段階 効果

参照頁 技能

習得段階 効果

参照頁

【調理】 / 初歩 /

(290)

/ /

()

()

()

()

◆呪文

呪文

行使

基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

知力集中

魔術師()

=

魂魄集中

神官() 竜司祭() 精靈使い() +

=

習得呪文名

呪文系統

種別(属性)

難易度

効果

参照頁

| | | | | |
|---|---|---|---|-----|
| / | / | / | / | () |
| / | / | / | / | () |
| / | / | / | / | () |
| / | / | / | / | () |
| / | / | / | / | () |
| / | / | / | / | () |
| / | / | / | / | () |

◆攻撃

命中

基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量集中

5

戦士() 武道家()
野伏() 斥候(3) +

近接

8

投擲

8

=

5

◆武器

| 武器名 | 種別 | 用法／属性 | 命中基準値 + 命中修正 = 命中基準値合計 | 威力 + 職業レベル + 技能など = 威力合計 | 射程 | 効果 |
|-------------|-------|--------|------------------------|--------------------------|----|-------------------------------|
| 小剣(ショートソード) | 片手剣／軽 | 片手／斬刺殴 | 8 + -2 = 6 | 1d6 + 3 + = 1d6+3 | 近接 | 投擲適用、受け流し(+0)、強打・斬(+0)、刺突(+1) |
| | | | + = | + + = | | |
| | | | + = | + + = | | |

◆防御

回避

基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射

8

戦士() 武道家() 斥候(3) +

= 11

◆鎧

| 鎧名 | 種別 | 回避基準値 + 回避修正 = 回避基準値合計 | 装甲値 | 隠密性 | 移動力 + 移動修正 + 所持品の移動修正 = 移動力合計 | 効果 |
|--------------|---------|------------------------|-----|-----|-------------------------------|----|
| 布鎧(クロースアーマー) | 衣鎧(布)/軽 | 11 + = 11 | 1 | 良い | 27 + -2 + = 25 | |

盾受け

基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射

8

戦士() 斥候(3) その他() +

= 11

◆盾

| 盾名 | 種別 | 盾受け基準値 + 盾受け修正 = 盾受け基準値合計 | 盾受け値 + 装甲値 = 合計 | 隠密性 | 効果 |
|-----------|----------|---------------------------|-----------------|-----|----------|
| 小盾(バックラー) | 小型盾(木)/軽 | 11 + +3 = 14 | +2 + 1 = 3 | 良い | 受け流し(+1) |

ダメージ効力表

| 効力値 | 14以下 | 15~19 | 20~24 | 25~29 | 30~39 | 40以上 |
|--------|------|-------|-------|-------|-------|------|
| ダメージ増加 | なし | +1d6 | +2d6 | +3d6 | +4d6 | +5d6 |

◆所持品

治癒の水薬(ヒールポーション) × 1

鍵開け道具

・冒險者ツール

(鉤繩 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)

・携帯食×7日分

・衣服

◆所持金 銀貨5枚