

# 『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前

種族

只人

年齢

性別

経歴

学者 / 学校 / 後輩

等級

白磁等級

身体の特徴

髪 ( ) 瞳 ( )

能力値

第一能力値

第二能力値

集中度 2

持久度 4

反射度 2

体力点 3

体力集中 5

体力持久 7

体力反射 5

魂魄点 2

魂魄集中 4

魂魄持久 6

魂魄反射 4

技量点 2

技量集中 4

技量持久 6

技量反射 4

知力点 4

知力集中 6

知力持久 8

知力反射 6

キャラクターの外見

経験点

累計経験点 3000 点

現在経験点 500 点

成長点

0

状態

生命力 × 2

生命力 18 / 36

呪文使用回数

2

移動力

15

呪文抵抗基準値

5

呪文抵抗 魂魄反射 + 冒険者レベル + [呪文抵抗]

負傷数

冒険者レベル

1

職業

レベル

戦士

武道家

野伏

斥候

魔術師

3

神官

竜司祭

精霊使い

消耗

EX

ランク

ペナルティ

5

死亡。

4

気絶。すべての判定に−4。生命力&移動力半分。

3

すべての判定に−3。生命力&移動力半分。

2

すべての判定に−2。移動力半分。

1

すべての判定に−1。

継戦カウンター

5

10

15

20

25

30

35

40

冒険者技能	習得段階	効果	参照頁	技能	習得段階	効果	参照頁
【過重行動】	初歩		(258)				( )
【武器：投擲武器】	初歩		(256)				( )
【魔法の才】	初歩		(275)				( )
【怪物知識】	初歩		(272)				( )
			( )				( )
			( )				( )
			( )				( )
			( )				( )
			( )				( )
			( )				( )

一般技能	習得段階	効果	参照頁	技能	習得段階	効果	参照頁
【長距離移動】	初歩		(289)				( )
【文献調査】	初歩		(283)				( )
【博識】	初歩		(282)				( )

呪文

呪文  
行使  
基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

知力集中

魂魄集中

6

☒魔術師 (3)

☐神官 ( )

☐竜司祭 ( )

☐精霊使い ( )

+

=

9

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
《力与(マジックアロー)》	真言呪文	攻撃呪文(空間)	10	/	( 321 )
《火与(エンチャント・ファイヤ)》	真言呪文	付与呪文 (火)	10	/	( 300 )
《解錠(アンロック)》	真言呪文	汎用呪文(物質)	10	/	( 297 )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )
/	/	/	/	/	( )

攻撃

命中  
基準値

基本値

職業レベル

技能など

近接

投擲

弩弓

合計

技量集中

4

+

☐戦士 ( )

☐武道家 ( )

☐野伏 ( )

☐斥候 ( )

+

【武器：投擲武器 (初歩/+1)】

=

4

◆武器

武器名	種別	用法／属性	命中基準値	+	命中修正	=	命中基準値合計	威力	+	職業レベル	+	技能など	=	威力合計	射程	効果
紅玉の杖(ガーネットスタッフ)	棍杖／軽	両手／殴	4	+	+1	=	5	1d3+1+			+		=	1d3+1	近接	受け流し(+1) 真言呪文の呪文行使判定+1
				+		=			+			+	=			
投石紐(スリング)	投擲／軽	片手／殴	5	+	+2	=	7	1d3+1+			+		=	1d3+1	30m	投擲専用、速射(−4)

防御

回避  
基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射

4

+

☐戦士 ( )

☐武道家 ( )

☐斥候 ( )

+

=

4

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値	+	回避修正	=	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	+	移動修正	+	所持品の移動修正	=	移動力合計	効果
外套(ローブ)	衣鎧(布)／軽	4	+	−1	=	3	1	普通	15	+		+	−2	=	13	

盾受け  
基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射

+

☐戦士 ( )

☐斥候 ( )

☐その他 ( )

+

=

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値	+	盾受け修正	=	盾受け基準値合計	盾受け値	+	装甲値	=	合計	隠密性	効果
			+		=			+		=			

ダメージ効力表

効力値	14以下	15～19	20～24	25～29	30～39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

所持品

治療の水薬(ヒールポーション) × 1

強壮の水薬(スタミナポーション) × 1

石弾袋(石弾×10)

・冒険者ツール  
(鈎縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)

・携帯食×7日分

・衣服

◆所持金 銀貨12枚