

# 『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前

種族

只人

年齢

性別

経歴

神官 / 神殿 / 先輩

等級

白磁等級

身体の特徴

髪 ( ) 瞳 ( )

能力値

第一能力値

第二能力値

集中度 2

持久度 4

反射度 2

体力点 3

体力集中 5

体力持久 7

体力反射 5

魂魄点 3

魂魄集中 5

魂魄持久 7

魂魄反射 5

技量点 2

技量集中 4

技量持久 6

技量反射 4

知力点 3

知力集中 5

知力持久 7

知力反射 5

キャラクターの外見

経験点

成長点

状態

呪文使用回数

呪文抵抗基準値

累計経験点 3000 点

現在経験点 500 点

冒険回数 / 達成数

移動力

呪文使用回数 2

呪文抵抗基準値 6

負傷数

冒険者レベル

職業

戦士

武道家

野伏

斥候

魔術師

神官 3

竜司祭

精霊使い

消耗

EX ランク ペナルティ

5 死亡。

4 気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。

3 すべての判定に-3。生命力&移動力半分。

2 すべての判定に-2。移動力半分。

1 すべての判定に-1。

継戦カウンター

5 10 15 20 25 30 35 40

冒険者技能	習得段階	効果	参照頁	技能	習得段階	効果	参照頁
【過重行動】	初歩		(258)				( )
【武器：投擲武器】	初歩		(256)				( )
【魔法の才】	初歩		(275)				( )
【応急手当】	初歩		(253)				( )
			( )				( )
			( )				( )
			( )				( )
			( )				( )
			( )				( )
			( )				( )

一般技能	習得段階	効果	参照頁	技能	習得段階	効果	参照頁
【長距離移動】	初歩		(289)				( )
【祈祷】	初歩		(276)				( )
【神学】	初歩		(280)				( )

✦呪文

呪文  
行使  
基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

知力集中

魂魄集中

5

☐魔術師 ( )

☒神官 (3)

☐竜司祭 ( )

☐精霊使い ( )

+

=

8

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
《小癒（ヒール）》	／ 奇跡	／ 治癒呪文（生命）	／ 5	／	（ 328 ）
《聖壁（プロテクション）》	／ 奇跡	／ 創造呪文（空間）	／ 15	／	（ 330 ）
《祝福（プレス）》	／ 奇跡	／ 付与呪文（なし）	／ 10	／	（ 329 ）
	／	／	／	／	（ ）
	／	／	／	／	（ ）
	／	／	／	／	（ ）
	／	／	／	／	（ ）

✦攻撃

命中  
基準値

基本値

職業レベル

技能など

近接

投擲

弩弓

合計

技量集中

4

+

☐戦士 ( )

☐武道家 ( )

☐野伏 ( )

☐斥候 ( )

+

【武器：投擲武器（初歩／+1）】

=

4

◆武器

武器名	種別	用法／属性	命中基準値	+	命中修正	=	命中基準値合計	威力	+	職業レベル	+	技能など	=	威力合計	射程	効果
錫杖(プリーストスタッフ)	棍杖／軽	両手／殴	4	+	+1	=	5	1d3+1	+		+		=	1d3+1	近接	受け流し(+1) 奇跡の呪文行使判定+1
				+		=			+		+		=			
投石紐(スリング)	投擲／軽	片手／殴	5	+	+2	=	7	1d3+1	+		+		=	1d3+1	30m	投擲専用、速射(−4)

✦防御

回避  
基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射

4

+

☐戦士 ( )

☐武道家 ( )

☐斥候 ( )

+

=

4

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値	+	回避修正	=	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	+	移動修正	+	所持品の移動修正	=	移動力合計	効果
神官服(プリーストロープ)	衣鎧(布)／軽	4	+	−1	=	3	2	普通	15	+		+	−2	=	13	

盾受け  
基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射

+

☐戦士 ( )

☐斥候 ( )

☐その他 ( )

+

=

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値	+	盾受け修正	=	盾受け基準値合計	盾受け値	+	装甲値	=	合計	隠密性	効果
			+		=			+		=			

ダメージ効力表

効力値	14以下	15～19	20～24	25～29	30～39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

✦所持品

強壮の水薬（スタミナポーション）×1  
石弾袋（石弾×10）  
手当て道具×3

・冒険者ツール  
（鈎縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本）  
・携帯食×7日分  
・衣服

◆所持金 銀貨3枚