

◆呪文

呪文 行使 基準値	知力集中 魂魄集中	5	□魔術師() + <input checked="" type="checkbox"/> 神官(3) □竜司祭() □精靈使い() +	技能など	合計

8

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
《小癒(ヒール)》	/ 奇跡	/ 治癒呪文(生命)	5	/	(328)
《聖壁(プロテクション)》	/ 奇跡	/ 創造呪文(空間)	15	/	(330)
《祝福(プレス)》	/ 奇跡	/ 付与呪文(なし)	10	/	(329)
	/ /	/ /	/	/	()
	/ /	/ /	/	/	()
	/ /	/ /	/	/	()
	/ /	/ /	/	/	()

合計

近接	4
投擲	5
弩弓	4

◆攻撃

命中 基準値	基本値	職業レベル	技能など	合計

技量集中	4	+ <input type="checkbox"/> 戰士() <input type="checkbox"/> 武道家() + <input type="checkbox"/> 野伏() <input type="checkbox"/> 斥候()	+ 【武器: 投擲武器(初步/+1)】	=
------	---	---	---------------------	---

近接	4
投擲	5
弩弓	4

◆武器

武器名	種別	用法/属性	命中基準値 + 命中修正 = 命中基準値合計	威力 + 職業レベル + 技能など = 威力合計	射程	効果
錫杖(プリーストスタッフ)	棍杖/軽	両手/殴	4 + +1 = 5	1d3+1 + + = 1d3+1	近接	受け流し(+1) 奇跡の呪文行使判定+1
			+ =	+ + =		
投石紐(スリング)	投擲/軽	片手/殴	5 + +2 = 7	1d3+1 + + = 1d3+1	30m	投擲専用、速射(-4)

◆防御

回避 基準値	基本値	職業レベル	技能など	合計

技量反射	4	+ <input type="checkbox"/> 戰士() <input type="checkbox"/> 武道家() <input type="checkbox"/> 斥候() +	=	4
------	---	---	---	---

4

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値 + 回避修正 = 回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力 + 移動修正 + 所持品の移動修正 = 移動力合計	効果
神官服(プリーストローブ)	衣鎧(布)/軽	4 + -1 = 3	2	普通	15 + + -2 = 13	

合計

盾受け 基準値	基本値	職業レベル	技能など	合計

技量反射	+ <input type="checkbox"/> 戰士() <input type="checkbox"/> 斥候() <input type="checkbox"/> その他() +	=	4
------	---	---	---

4

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値 + 盾受け修正 = 盾受け基準値合計	盾受け値 + 装甲値 = 合計	隠密性	効果
		+ =	+ =		

ダメージ効力表

効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

◆所持品

強壯の水薬(スタミナポーション) × 1	石弾袋(石弾×10)	手当て道具×3	・冒險者ツール (鉤縄10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)		
			・携帯食×7日分 ・衣服		
			◆所持金 銀貨3枚		