

『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前 _____ 種族 **鉱人** 年齢 _____ 性別 _____ 経歴 **盾砕き / 戦場 / 部下**

等級 **白磁等級** 身体的特徴 _____ 髪 (_____) 瞳 (_____)

第一能力値	第二能力値		
	集中度	持久度	反射度
体力点	4	3	1
魂魄点	2	3	1
技量点	5	3	1
知力点	1	3	1
	体力集中	体力持久	体力反射
	7	7	5
	魂魄集中	魂魄持久	魂魄反射
	5	5	3
	技量集中	技量持久	技量反射
	8	8	6
	知力集中	知力持久	知力反射
	4	4	2

キャラクターの外見

◆経験点 ◆成長点

累計経験点 **3000** 点
現在経験点 **500** 点

◆冒険回数 / 達成数

回 / 回 **0**

◆状態 生命力×2

生命力 **21 / 42**

移動力 **18**

呪文使用回数 **0**

呪文抵抗基準値 **4**

魂魄反射+冒険者レベル+[呪文抵抗]

負傷数

◆冒険者レベル **1**

◆職業

戦士 **3** レベル

武道家 _____

野伏 _____

斥候 _____

魔術師 _____

神官 _____

竜司祭 _____

精霊使い _____

◆消耗

EX	ランク	ペナルティ
<input type="checkbox"/>	()	5 死亡。
<input type="checkbox"/>	()	4 気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。
<input type="checkbox"/>	()	3 すべての判定に-3。生命力&移動力半分。
<input type="checkbox"/>	()	2 すべての判定に-2。移動力半分。
<input type="checkbox"/>	()	1 すべての判定に-1。

◆継戦カウンター

5
 10
 15
 20
 25
 30
 35
 40

◆冒険者技能	習得段階	効果	参照頁	技能	習得段階	効果	参照頁
【治癒適正】	初歩	／	(250)		／	／	()
【強打攻撃・斬】	初歩	／	(262)		／	／	()
【頑健】	初歩	／	(249)		／	／	()
【護衛】	初歩	／	(259)		／	／	()
	／	／	()		／	／	()
	／	／	()		／	／	()
	／	／	()		／	／	()
	／	／	()		／	／	()
	／	／	()		／	／	()
	／	／	()		／	／	()

◆一般技能	習得段階	効果	参照頁	技能	習得段階	効果	参照頁
【暗視】	初歩	／	(292)		／	／	()
【工作】	初歩	／	(288)		／	／	()
【沈着冷静】	初歩	／	(282)		／	／	()



呪文

呪文行使基準値

基本値 職業レベル 技能など 合計

知力集中 魂魄集中 魔術師 () + 神官 () 竜司祭 () 精霊使い () + =

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
/	/	/	/	/	()
/	/	/	/	/	()
/	/	/	/	/	()
/	/	/	/	/	()
/	/	/	/	/	()
/	/	/	/	/	()
/	/	/	/	/	()

攻撃

命中基準値

基本値 職業レベル 技能など 合計

技量集中 8 + 戦士 (3) 武道家 () + 野伏 () 斥候 () + 近接 11
 投擲 8
 弩弓 8

武器

武器名	種別	用法/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果
手斧 (ハンドアックス)	斧/軽	片手/斬段	11	+	= 11	1d3+2+	3	+	= 1d3+5	近接	投擲適用
			+	=		+	+	=			
			+	=		+	+	=			

防御

回避基準値

基本値 職業レベル 技能など 合計

技量反射 6 + 戦士 (3) 武道家 () 斥候 () + = 9

鎧

鎧名	種別	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力合計	効果
革鎧 (レザーアーマー)	軽鎧(革)/軽	9	+	= 9	2	普通	18	+	+	= 18	

盾受け基準値

基本値 職業レベル 技能など 合計

技量反射 6 + 戦士 (3) 斥候 () その他 () + = 9

盾

盾名	種別	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	合計	隠密性	効果
吊盾 (タージェ)	小型盾(木・革)/軽	9	+	= 14	+3	2	= 5	普通	受け流し (+1)

ダメージ効力表

効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

所持品

治癒の水薬 (ヒールポーション) × 1

- ・冒険者ツール
(鈎縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
- ・携帯食×7日分
- ・衣服

◆所持金 銀貨5枚

