

『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前 種族 **闇人** 年齢 性別 経歴 神官 / 牢獄 / 宿敵

等級 **白磁等級** 種族や身体的な特徴 髪 () 瞳 ()

第一能力値	第二能力値		
	集中度	持久度	反射度
2	2	1	3
体力点	体力集中	体力持久	体力反射
2	4	3	5
魂魄点	魂魄集中	魂魄持久	魂魄反射
4	6	5	7
技量点	技量集中	技量持久	技量反射
3	5	4	6
知力点	知力集中	知力持久	知力反射
4	6	5	7

経験点 累計経験点 **3000** 点 / 現在経験点 **0** 点
成長点 **0**
冒険者レベル **1**
冒険回数/達成数 回 / 回

職業	レベル	経験点
戦士	/	
武道家	/	
野伏	/	
斥候	2	2000
魔術師	/	
神官	/	
竜司祭	/	
精霊使い	/	
死人占い師	2	1000

状態 生命力×2
 生命力 **16 / 32**

移動力 **15**

呪文使用回数 **2**

呪文抵抗基準値 **8**

キャラクターの外見

負傷数と状態異常

所持品 **所持金** **銀貨9枚**

- ・冒険者ツール (鉤縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
- ・携帯食×7日分
- ・衣服
- ・鍵開け道具
- ・手当道具 × 5個
- ・石弾袋、石弾 × 10個
- ・解毒剤 (アンチドローテ)

消費	EX	ランク	ペナルティ
<input type="checkbox"/> ()	5	死亡。	
<input type="checkbox"/> () ()	4	気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。	
<input type="checkbox"/> () () ()	3	すべての判定に-3。生命力&移動力半分。	
<input type="checkbox"/> () () () ()	2	すべての判定に-2。移動力半分。	
<input type="checkbox"/> () () () () ()	1	すべての判定に-1。	

継戦カウンター
 □□□□○ 5 □□□□□□ 10 ○□□□□ 15 ○□□□□□ 20
 ○□□□□□ 25 ○□□□□□□ 30 ○□□□□□□ 35 ○□□□□□□□ 40

戦闘ステータス		回避基準値	命中基準値	呪文行使基準値
近接	短剣：7	盾受け基準値	盾受け値	8 (9) <small>支配呪文のみ</small>
投擲	投石紐：9	装甲値	装甲値合計	呪文抵抗基準値
弩弓	5	2	2	8

ダメージ効力表

効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

