

『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前 種族 年齢 性別 経歴 無頬 / 孤児 / 先輩
 等級 白磁等級 種族や身体的な特徴 髪() 瞳()

+能力値		第二能力値		
第一能力値	集中度	持久度	反射度	
体力点 3	体力集中 5	体力持久 6	体力反射 5	
魂魄点 2	魂魄集中 4	魂魄持久 5	魂魄反射 4	
技量点 4	技量集中 6	技量持久 7	技量反射 6	
知力点 2	知力集中 4	知力持久 5	知力反射 4	

+経験点	+成長点	+冒険者レベル
累計経験点 3000 点		
現在経験点 500 点	0	1
+冒険回数/達成数 回 / 回		

+職業	レベル	経験点	生命力 × 2
戦士	/		
武道家 3	/ 2500		生命力 22 (27) / 44 (54)
野伏	/		移動力 21 完全獣化 (28)
斥候	/		
魔術師	/		
神官	/		
竜司祭	/		
精霊使い	/		
死人占い師	/		

+消耗	EX ランク ペナルティ
□(□)	5 死亡。
□□(□)	4 気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。
□□□(□)	3 すべての判定に-3。生命力&移動力半分。
□□□□(□)	2 すべての判定に-2。移動力半分。
□□□□□(□)	1 すべての判定に-1。

+継戦カウンター
□□□□ 5 □□□□ 10 □□□□ 15 □□□□ 20 25 30 35 40

+戦闘ステータス	命中基準値	回避基準値	呪文行使基準値
近接 素手攻撃: 9		盾受け基準値	盾受け値
投擲 9		装甲値 3 (完全獣化時: 0)	装甲値合計 3 (完全獣化時: 0)
弩弓 6		呪文抵抗基準値 5	

ダメージ効力表						
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

キャラクターの外見

負傷数と状態異常

+所持品 ◆所持金 銀貨10枚

- ・冒険者ツール (鉤繩 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
- ・携帯食×7日分
- ・衣服
- ・鎧下 (ギャベソン)
- ・治癒の水薬 (ヒーリングポーション)
- ・強壮の水薬 (スタミナポーション)
- ・解毒剤 (アンチドーテ)



