

『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前	種族	年齢	性別	経歴	無頼 / 孤児 / 先輩
獣憑き(只人)					
等級	白磁等級			種族や身体的な特徴	髪() 瞳()

➦能力値	第二能力値			
第一能力値	集中度	持久度	反射度	
	2	3	2	
体力点	3	体力集中	5	体力持久
		5	6	体力反射
			5	5
魂魄点	2	魂魄集中	4	魂魄持久
		4	5	魂魄反射
			5	4
技量点	4	技量集中	6	技量持久
		6	7	技量反射
			7	6
知力点	2	知力集中	4	知力持久
		4	5	知力反射
			5	4

➦経験点	➦成長点	➦冒険者レベル
累計経験点 3000 点 現在経験点 500 点	0	1
➦冒険回数／達成数		
回 / 回		

➦職業	レベル	経験点
戦士		
武道家	3	2500
野伏		
斥候		
魔術師		
神官		
竜司祭		
精霊使い		
死人占い師		

➦状態	生命力×2
生命力 22 / 44 (27) (54)	
移動力 21	完全獣化 (28)

呪文使用回数
0

呪文抵抗基準値
5

➦消耗	EX	ランク	ペナルティ
<input type="checkbox"/> ()	5	死亡。	
<input type="checkbox"/> () ()	4	気絶。すべての判定に−4。生命力&移動力半分。	
<input type="checkbox"/> () () ()	3	すべての判定に−3。生命力&移動力半分。	
<input type="checkbox"/> () () () ()	2	すべての判定に−2。移動力半分。	
<input type="checkbox"/> () () () () ()	1	すべての判定に−1。	

➦継続カウンター
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 20 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 25 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 30 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 35 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 40

➦戦闘ステータス	回避基準値	10	呪文行使基準値
命中基準値	盾受け基準値	盾受け値	
近接 素手攻撃: 9			
投擲 9	装甲値	装甲値合計	呪文抵抗基準値
弩弓 6	3 (完全獣化時: 0)	3 (完全獣化時: 0)	5

ダメージ効力表						
効力値	14以下	15〜19	20〜24	25〜29	30〜39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

キャラクターの外見

負傷数と状態異常

➦所持品	◆所持金 銀貨10枚
・冒険者ツール (鉤縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)	
・携帯食×7日分	
・衣服	
・鎧下 (ギャベゾン)	
・治癒の水薬 (ヒーリングポーション)	
・強壮の水薬 (スタミナポーション)	
・解毒剤 (アンチドローテ)	

呪文行使基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

知力集中
魂魄集中

☐ 魔術師 () ☐ 死人占い師 ()
+ ☐ 神官 () ☐ 竜司祭 () ☐ 精霊使い () +

=

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()

名称	使用武器	素手攻撃	関連技能	【受け身】	消費／回数制限	1戦闘中に1回	使用条件	両手攻撃が可能な状態である 防具が武道家の適正装備のみである	参照頁
【飯綱落とし】	詳細								(サブリ219)
名称	使用武器	問わない	関連技能	【受け身】	消費／回数制限	1ラウンド中に1回	使用条件	なし	参照頁
【地功拳】	詳細								(サブリ221)
名称	使用武器		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁
	詳細								()
名称	使用武器		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁
	詳細								()
名称	使用武器		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁
	詳細								()
名称	使用武器		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁
	詳細								()
名称	使用武器		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁
	詳細								()
名称	使用武器		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁
	詳細								()
名称	使用武器		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁
	詳細								()
名称	使用武器		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁
	詳細								()

メモ欄