

『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前

種族 鴉人
(獣人：知覚態)

年齢

性別

経歴 占い師 / 戦場 / 先輩

等級

白磁等級

種族や身体的な特徴

髪 ()

瞳 ()

➦能力値	第二能力値			
第一能力値	集中度	持久度	反射度	
	3	2	3	
体力点	1	体力集中	4	体力持久
		4	3	4
魂魄点	2	魂魄集中	5	魂魄持久
		5	4	5
技量点	3	技量集中	6	技量持久
		6	5	6
知力点	4	知力集中	7	知力持久
		7	6	7

➦経験点

累計経験点 3000 点

現在経験点 500 点

➦成長点

➦冒険者レベル

➦冒険回数／達成数

回 / 回

0

1

➦職業

レベル

経験点

戦士 /

武道家 /

野伏 /

斥候 /

魔術師 /

神官 /

竜司祭 /

精霊使い /

死人占い師 3 / 2500

➦状態

生命力×2

生命力 14 / 28

移動力 15

呪文使用回数

2

呪文抵抗基準値

6

➦消耗

EX ランク ペナルティ

☐ () 5 死亡。

☐ () 4 気絶。すべての判定に−4。生命力&移動力半分。

☐ () 3 すべての判定に−3。生命力&移動力半分。

☐ () 2 すべての判定に−2。移動力半分。

☐ () 1 すべての判定に−1。

➦継続カウンター

☐ ☐ ☐ ☐ 5 ☐ ☐ ☐ ☐ 10 ☐ ☐ ☐ ☐ 15 ☐ ☐ ☐ ☐ 20

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 25 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 30 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 35 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 40

➦戦闘ステータス

命中基準値

回避基準値 6

呪文行使基準値

10

近接 6

盾受け基準値

盾受け値

10

投擲 投石紐: 8

装甲値

装甲値合計

6

弩弓 6

2

2

ダメージ効力表	効力値	14以下	15～19	20～24	25～29	30～39	40以上
ダメージ増加	なし	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

キャラクターの外見

負傷数と状態異常

➦所持品

◆所持金 銀貨9枚

・冒険者ツール
(鉤縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)

・携帯食×7日分

・衣服

・死人占い師の小袋

・棺桶

・手当道具 × 5個

・石弾袋、石弾（ストーンブリット）× 10個

✦攻撃

命中基準値

基本値

職業レベル

技能など

近接

合計

6

投擲

6

弩弓

6

技量集中

6

+ ☐戦士() ☐武道家()
☐野伏() ☐斥候()

+

=

◆武器

武器名	種別	用法／属性	命中基準値	+	命中修正	=	命中基準値合計	威力	+	職業レベル	+	技能など	=	威力合計	射程	効果
投石紐（スリング）	投擲／軽	片手／段	6	+	+2	=	8	1d3+1	+		+		=	1d3+1	30m	投擲専用、速射（-4）
				+		=			+		+		=			
				+		=			+		+		=			

✦防御

回避基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

6

技量反射

6

+ ☐戦士() ☐武道家() ☐斥候()

=

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値	+	回避修正	=	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	+	移動修正	+	所持品の移動修正	=	移動力合計	効果
革鎧（レザーアーマー）	軽鎧（革）／軽	6	+		=	6	2	普通	15	+		+	-6	=	9	

盾受け基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射

+ ☐戦士() ☐斥候() ☐その他()

=

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値	+	盾受け修正	=	盾受け基準値合計	盾受け値	+	装甲値	=	合計	隠密性	効果
			+		=			+		=			

✦冒険者技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
0	【観察】	／ 初歩 ／		（基本254）			／ ／		（ ）
5	【応急手当】	／ 初歩 ／		（基本253）			／ ／		（ ）
5	【魔法の才】	／ 初歩 ／		（基本275）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）

✦一般技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
0	【鳥の目】	／ 初歩 ／		（サブリ65）			／ ／		（ ）
0	【飛翔】	／ 初歩 ／		（サブリ66）			／ ／		（ ）
0	【赦しの秘跡】	／ 初歩 ／		（サブリ189）			／ ／		（ ）
0	【沈着冷静】	／ 初歩 ／		（基本282）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）
		／ ／		（ ）			／ ／		（ ）

成長点	冒険者技能	一般技能	未使用	合計
	10	0	0	10

知力集中

魂魄集中

7

☐魔術師 () ☒死人占い師 (3)

+ ☐神官 () ☐竜司祭 () ☐精霊使い () +

=

10

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
《屍人 (クリエイト・ゾンビ)》	死霊術	創造呪文(生命)	10	／	(サブリ278)
《火葬 (クリメイション)》	死霊術	攻撃呪文(火)	15	／	(サブリ278)
《寒気 (チル)》	死霊術	攻撃呪文(水)	15	／	(サブリ283)
／	／	／	／	／	()
／	／	／	／	／	()
／	／	／	／	／	()
／	／	／	／	／	()
／	／	／	／	／	()
／	／	／	／	／	()
／	／	／	／	／	()
／	／	／	／	／	()
／	／	／	／	／	()
／	／	／	／	／	()
／	／	／	／	／	()

名称	使用武器	関連技能	消費/回数制限	使用条件	
	詳細				参照頁 ()
名称	使用武器	関連技能	消費/回数制限	使用条件	
	詳細				参照頁 ()
名称	使用武器	関連技能	消費/回数制限	使用条件	
	詳細				参照頁 ()
名称	使用武器	関連技能	消費/回数制限	使用条件	
	詳細				参照頁 ()
名称	使用武器	関連技能	消費/回数制限	使用条件	
	詳細				参照頁 ()
名称	使用武器	関連技能	消費/回数制限	使用条件	
	詳細				参照頁 ()
名称	使用武器	関連技能	消費/回数制限	使用条件	
	詳細				参照頁 ()
名称	使用武器	関連技能	消費/回数制限	使用条件	
	詳細				参照頁 ()
名称	使用武器	関連技能	消費/回数制限	使用条件	
	詳細				参照頁 ()
名称	使用武器	関連技能	消費/回数制限	使用条件	
	詳細				参照頁 ()

メモ欄