

『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前

種族 猫人
(獣人：俊敏態)

年齢

性別

経歴 兵士 / 平穩 / 親友

等級

白磁等級

種族や身体的な特徴

髪 ()

瞳 ()

❖能力値		第二能力値					
第一能力値		集中度	持久度	反射度			
		2	2	3			
体力点	3	体力集中	5	体力持久	5	体力反射	6
魂魄点	1	魂魄集中	3	魂魄持久	3	魂魄反射	4
技量点	4	技量集中	6	技量持久	6	技量反射	7
知力点	2	知力集中	4	知力持久	4	知力反射	5

➦経験点 3000 点
現在経験点 500 点

➦成長点 0

➦冒険者レベル 1

➦冒険回数／達成数 回 / 回

➦職業 レベル 経験点

戦士 /

武道家 /

野伏 /

斥候 3 / 2500

魔術師 /

神官 /

竜司祭 /

精霊使い /

死人占い師 /

➦状態 生命力×2
生命力 20 / 40

移動力 28

呪文使用回数 0

呪文抵抗基準値 5

➦消耗 EX ランク ペナルティ

☐ () 5 死亡。

☐ () () 4 気絶。すべての判定に−4。生命力&移動力半分。

☐ () () () 3 すべての判定に−3。生命力&移動力半分。

☐ () () () () 2 すべての判定に−2。移動力半分。

☐ () () () () () 1 すべての判定に−1。

➦継続カウンター

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 15 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 20 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 25 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 30 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 35 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 40

➦戦闘ステータス

命中基準値

回避基準値 11

呪文行使基準値

近接素手攻撃：9
鞭：5

盾受け基準値 盾受け値

呪文抵抗基準値

投擲 投分銅：7

装甲値 装甲値合計

弩弓 6

2 (3) 2 (3)

5

ダメージ効力表	効力値	14以下	15～19	20～24	25～29	30～39	40以上
ダメージ増加	なし	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

キャラクターの外見

負傷数と状態異常

➦所持品

◆所持金 銀貨5枚

・冒険者ツール
(鉤縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)

・携帯食×7日分

・衣服

・鍵開け道具

✦攻撃

命中基準値

基本値

職業レベル

技能など

近接

合計

9

投擲

9

= 弩弓

6

技量集中 6 + ☐戦士() ☐武道家()
☐野伏() ☒斥候(3) +

◆武器

武器名	種別	用法／属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果
素手攻撃	格闘／軽	片手両手／殴	9	+	= 9	1d3 1d3+2	3	+ +1	1d3+4 1d3+6	近接	投擲不可
鞭（ウィップ）	機杖／軽	両手／殴	9	+	-4 = 5	1d6-1	3	+	1d6+2	10m	投擲不可、強打・殴（+0）、拘束
投分銅（ボーラ）×2	投擲／軽	片手／殴	9	+	-2 = 7	1d3+1	3	+	1d3+4	20m	投擲専用、拘束

✦防御

回避基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射 7 + ☐戦士() ☐武道家() ☒斥候(3) +

【体術(初歩)】: +1

= 11

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力合計	効果
革鎧(レザーアーマー)	軽鎧(革)／軽	11	+	= 11	2 <small>(新制以外: 3)</small>	普通	28	+	+	28	

盾受け基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射 + ☐戦士() ☐斥候() ☐その他() +

=

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	合計	隠密性	効果
		+	=		+	=			

✦冒険者技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
0	【体術】	／ 初歩 ／		(基本258)			／ ／		()
0	【第六感】	／ 初歩 ／		(基本255)			／ ／		()
0	【幸運】	／ 初歩 ／		(基本253)			／ ／		()
5	【拘束攻撃】	／ 初歩 ／		(基本264)			／ ／		()
5	【頑健】	／ 初歩 ／		(基本249)			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()

✦一般技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
0	【壁歩き】	／ 初歩 ／		(サブリ60)			／ ／		()
0	【獣人の野生】	／ 初歩 ／		(サブリ62)			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()

成長点	冒険者技能	一般技能	未使用	合計
	10	0	0	10

呪文行使基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

知力集中
魂魄集中

☐魔術師 () ☐死人占い師 ()
+ ☐神官 () ☐竜司祭 () ☐精霊使い () +

=

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()

名称 〔魂魄破壊〕	使用武器 詳細	近接攻撃に 使用する武器	関連技能	なし	消費／回数制限	なし	使用条件	自分の手番終了後にまだ未行動の味方がいる	参照頁 (サブリ198)
名称 〔時の剣(ホラティウス)〕	使用武器 詳細	近接攻撃に 使用する武器	関連技能	なし	消費／回数制限	なし	使用条件	なし	参照頁 (サブリ201)
名称	使用武器 詳細		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁 ()
名称	使用武器 詳細		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁 ()
名称	使用武器 詳細		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁 ()
名称	使用武器 詳細		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁 ()
名称	使用武器 詳細		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁 ()
名称	使用武器 詳細		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁 ()
名称	使用武器 詳細		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁 ()
名称	使用武器 詳細		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁 ()
名称	使用武器 詳細		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁 ()
名称	使用武器 詳細		関連技能		消費／回数制限		使用条件		参照頁 ()

メモ欄