

『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前 種族 年齢 性別 経歴 獵師 / 学校 / 上司

等級 白磁等級 種族や身体的な特徴 髪 () 瞳 ()

能力値		第二能力値			
第一能力値		集中度	持久度	反射度	
		3	3	1	
体力点	4	体力集中 7	体力持久 7	体力反射 5	
魂魄点	2	魂魄集中 5	魂魄持久 5	魂魄反射 3	
技量点	4	技量集中 7	技量持久 7	技量反射 5	
知力点	2	知力集中 5	知力持久 5	知力反射 3	

経験点	成長点	冒険者レベル
累計経験点 3000 点 現在経験点 0 点	0	1
冒険回数 / 達成数 回 / 回		

職業	レベル	経験点
戦士		
武道家		
野伏	2	1000
斥候		
魔術師	2	2000
神官		
竜司祭		
精霊使い		
死人占い師		

状態 生命力×2
生命力 18 / 36

移動力 10

呪文使用回数 2

呪文抵抗基準値 4

キャラクターの外見

負傷数と状態異常

所持品 所持金 銀貨7枚

- 冒険者ツール
(鈎縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
- 携帯食×7日分
- 衣服
- 矢筒、矢 × 20本

消耗	EX	ランク	ペナルティ
□(□)	5	死亡。	
□□(□)	4	気絶。すべての判定に−4。生命力&移動力半分。	
□□□(□)	3	すべての判定に−3。生命力&移動力半分。	
□□□□(□)	2	すべての判定に−2。移動力半分。	
□□□□□(□)	1	すべての判定に−1。	

継戦カウンター
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 20 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 25 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 30 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 35 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 40

戦闘ステータス	回避基準値	命中基準値	呪文行使基準値
近接 7	盾受け基準値	盾受け値	7 (8) 攻撃呪文のみ
投擲 9	装甲値	装甲値合計	呪文抵抗基準値
弩弓 弩:11	2	2	4

ダメージ効力表

効力値	14以下	15～19	20～24	25～29	30～39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

✦攻撃

命中基準値

基本値

職業レベル

技能など

近接

合計

7

投擲

9

弩弓

9

技量集中 7 + ☐戦士() ☐武道家() ☒野伏(2) ☐斥候() +

=

◆武器

武器名	種別	用法／属性	命中基準値	+	命中修正	=	命中基準値合計	威力	+	職業レベル	+	技能など	=	威力合計	射程	効果
弩(クロスボウ)	弩弓／重	両手／刺	9	+	+2	=	11	1d6+3	+	2	+		=	1d6+5	60m	刺突(+1)
				+		=			+		+		=			
				+		=			+		v		=			

✦防御

回避基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

5

技量反射 5 + ☐戦士() ☐武道家() ☐斥候() +

=

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値	+	回避修正	=	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	+	移動修正	+	所持品の移動修正	=	移動力合計	効果
革鎧(レザーアーマー)	軽鎧(革)／軽	5	+		=	5	2	普通	10	+		+	-2	=	8	

盾受け基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射 + ☐戦士() ☐斥候() ☐その他() +

=

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値	+	盾受け修正	=	盾受け基準値合計	盾受け値	+	装甲値	=	合計	隠密性	効果
			+		=			+		=			

✦冒険者技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
0	【治癒適性】	／ 初歩 ／		(基本250)			／ ／		()
0	【怪物知識】	／ 初歩 ／		(基本272)			／ ／		()
5	【呪文熟達(攻撃呪文)】	／ 初歩 ／		(基本273)			／ ／		()
5	【魔法の才】	／ 初歩 ／		(基本275)			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()

✦一般技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
0	【暗視】	／ 初歩 ／		(基本292)			／ ／		()
0	【工作】	／ 初歩 ／		(基本288)			／ ／		()
0	【博識】	／ 初歩 ／		(基本282)			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()
		／ ／		()			／ ／		()

成長点	冒険者技能	一般技能	未使用	合計
	10	0	0	10

知力集中
魂魄集中

5

☒魔術師(2) ☐死人占い師()

+ ☐神官() ☐竜司祭() ☐精霊使い() +

=

7 攻撃呪文のみ
(8)

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
《火球 (ファイアボール) 》	／真言呪文／	攻撃呪文(火)／	10／		(基本316)
《矢避 (ディフレクト・ミサイル) 》	／真言呪文／	付与呪文(風)／	10／		(基本312)
	／	／	／	／	()
	／	／	／	／	()
	／	／	／	／	()
	／	／	／	／	()
	／	／	／	／	()
	／	／	／	／	()
	／	／	／	／	()
	／	／	／	／	()
	／	／	／	／	()
	／	／	／	／	()
	／	／	／	／	()
	／	／	／	／	()

名称
(迎え撃ち)

使用武器
詳細

弩弓

関連技能

なし

消費／回数制限

なし

使用条件

近接攻撃可能な範囲にいる。
弩弓を準備し、矢弾を消費できる。

参照頁 (サブリ225)

名称	使用武器 詳細	関連技能	消費／回数制限	使用条件	参照頁 ()
名称	使用武器 詳細	関連技能	消費／回数制限	使用条件	参照頁 ()
名称	使用武器 詳細	関連技能	消費／回数制限	使用条件	参照頁 ()
名称	使用武器 詳細	関連技能	消費／回数制限	使用条件	参照頁 ()
名称	使用武器 詳細	関連技能	消費／回数制限	使用条件	参照頁 ()
名称	使用武器 詳細	関連技能	消費／回数制限	使用条件	参照頁 ()
名称	使用武器 詳細	関連技能	消費／回数制限	使用条件	参照頁 ()
名称	使用武器 詳細	関連技能	消費／回数制限	使用条件	参照頁 ()
名称	使用武器 詳細	関連技能	消費／回数制限	使用条件	参照頁 ()
名称	使用武器 詳細	関連技能	消費／回数制限	使用条件	参照頁 ()
名称	使用武器 詳細	関連技能	消費／回数制限	使用条件	参照頁 ()

メモ欄