

# 『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前 鍾人 年齢 25 歳 性別 男 経歴 猶師 / 学校 / 上司  
 等級 白磁等級 種族や身体的な特徴  
 髪( ) 瞳( )

+能力値		第二能力値		
第一能力値	集中度	持久度	反射度	
体力点 4	体力集中 7	体力持久 7	体力反射 5	
魂魄点 2	魂魄集中 5	魂魄持久 5	魂魄反射 3	
技量点 4	技量集中 7	技量持久 7	技量反射 5	
知力点 2	知力集中 5	知力持久 5	知力反射 3	

+経験点	+成長点	+冒険者レベル
累計経験点 3000 点		
現在経験点 0 点	0	1
+冒険回数/達成数 回 / 回		

+職業	レベル	経験点	生命力 × 2
戦士	/		生命力 18 / 36
武道家	/		
野伏	2 / 1000		移動力 10
斥候	/		
魔術師	2 / 2000		
神官	/		
竜司祭	/		
精霊使い	/		
死人占い師	/		

+消耗	EX ランク ペナルティ
□(□)	5 死亡。
□□(□)	4 気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。
□□□(□)	3 すべての判定に-3。生命力&移動力半分。
□□□□(□)	2 すべての判定に-2。移動力半分。
□□□□□(□)	1 すべての判定に-1。

+継戦カウンター	
□□□□	5
□□□□□	10
□□□□□□	15
□□□□□□□	20
□□□□□□□□	25
□□□□□□□□□	30
□□□□□□□□□□	35
□□□□□□□□□□□	40

+戦闘ステータス	
命中基準値	
近接 7	回避基準値 5
投擲 9	盾受け基準値 7 (攻撃呪文のみ) 盾受け値 (8)
弩弓 弩: 11	呪文行使基準値 4 呪文抵抗基準値 4
装甲値 2	装甲値合計 2

ダメージ効力表						
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

キャラクターの外見

負傷数と状態異常

◆所持品 銀貨7枚

- ・冒険者ツール (鉤繩 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
- ・携帯食×7日分
- ・衣服
- ・矢筒、矢 × 20本

命中基準値	基本値	職業レベル	技能など	近接	合計
				<b>7</b>	
技量集中	<b>7</b>	+ <b>野伏(2)</b>	<input checked="" type="checkbox"/> 戰士( ) <input type="checkbox"/> 武道家( )	=	投擲
		+ <b>斥候( )</b>			<b>9</b>
					弩弓
					<b>9</b>

## ◆ 武器

武器名	種別	用法／属性	命中基準値 + 命中修正 = 命中基準値合計	威力 + 職業レベル + 技能など = 威力合計	射程	効果
弩（クロスボウ）	弩弓／重	両手／刺	9 + +2 = 11	1d6+3 + 2 + = 1d6+5	60m	刺突 (+1)
			+ =	+ + =		
			+ =	+ v =		

◆ 防御

**回避基準値** 基本値 職業レベル 技能など  
技量反射 **5** + 戦士( ) 武道家( ) 斥候( ) + = **5**

鑑

鎧名	種別	回避基準値 + 回避修正 = 回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力 + 移動修正 + 所持品の移動修正 = 移動力合計	効果
革鎧(レザーアーマー)	軽鎧(革)／軽	5 + = 5	2	普通	10 + + -2 = 8	

盾受け基準値

技量反射 + □戦士( ) □斥候( ) □その他( ) + =

盾

盾名	種別	盾受け 基準値	+	盾受け 修正	=	盾受け基準値 合計	盾受け値	+	装甲値	=	合計	隠密性		効果
		+ =		+ =			+ =							

## 冒险者技能

一般技能

呪文

呂文行使基準值

基本值

## 職業レベル

## 技能など

合計

知力集中  
魂魄集中

5

魔術師(2) 死人占い師( ) + 神官( ) 竜社祭( ) 精靈使い( ) +

1

攻撃呪文のみ  
(8)

武技

メモ欄