

『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前 種族 森人 年齢 性別 経歴 詩人 / 宮廷 / 上司
 等級 種族や身体的な特徴
 白磁等級 髪() 瞳()

◆能力値		第二能力値		
第一能力値	集中度	持久度	反射度	
体力点 1	体力集中 3	体力持久 2	体力反射 4	
魂魄点 3	魂魄集中 5	魂魄持久 4	魂魄反射 6	
技量点 4	技量集中 6	技量持久 5	技量反射 7	
知力点 3	知力集中 5	知力持久 4	知力反射 6	

◆経験点		◆成長点		◆冒険者レベル	
累計経験点 3000	点	0	0	1	
現在経験点 0	点				
◆冒険回数／達成数	回 / 回				

◆職業		レベル	経験点	生命力 × 2
戦士	2	/	2000	生命力 19 / 38
武道家	/			
野伏	/			移動力 20
斥候	/			
魔術師	/			
神官	/			
竜司祭	/			
精霊使い	2	/	1000	
死人占い師	/			呪文使用回数 2
				呪文抵抗基準値 7

◆消耗		EX ランク ペナルティ
□(□)	5	死亡。
□□(□)	4	気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。
□□□(□)	3	すべての判定に-3。生命力&移動力半分。
□□□□(□)	2	すべての判定に-2。移動力半分。
□□□□□(□)	1	すべての判定に-1。

◆継戦カウンター							
□□□□	5	□□□□□□	10	□□□□□□□	15	□□□□□□□□	20
□□□□□□	25	□□□□□□□□	30	□□□□□□□□□	35	□□□□□□□□□□	40

◆戦闘ステータス		回避基準値 9	呪文行使基準値
命中基準値		盾受け基準値 7	盾受け値
近接 湾刀: 8			
投擲 6			
弩弓 7		装甲値 2	装甲値合計 7

ダメージ効力表						
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

キャラクターの外見

負傷数と状態異常

◆所持品 銀貨15枚

- ・冒険者ツール (鉤繩 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
- ・携帯食×7日分
- ・衣服
- ・マント
- ・治癒の水薬 (ヒーリングポーション)

呪文

呂文行使基準值

基本值

職業レベル

技能など

合計

知力集中
魂魄集中

5

+ 魔術師() 死人占い師()
+ 神官() 竜司祭() 精霊使い(2) +

-

7

武技

名称 [松風]

使用武器 片手剣、両手剣 関連技能 【受け流し】 消費／回数制限 なし 使用条件 対象から近接攻撃を受ける。
回避が受け流しに成功。
詳細 参照頁 (サブリ213)

メモ欄