

# 『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前 種族 年齢 性別 経歴 亭主 / 貧困 / 好敵手

等級 白磁等級 種族や身体的な特徴 髪 ( ) 瞳 ( )

✦能力値		第二能力値			
第一能力値		集中度	持久度	反射度	
		1	2	4	
体力点		体力集中	体力持久	体力反射	
1		2	3	5	
魂魄点		魂魄集中	魂魄持久	魂魄反射	
4		5	6	8	
技量点		技量集中	技量持久	技量反射	
4		5	6	8	
知力点		知力集中	知力持久	知力反射	
2		3	4	6	

✦経験点	✦成長点	✦冒険者レベル
累計経験点 3000 点 現在経験点 0 点	0	1
✦冒険回数／達成数		
回 / 回		

✦職業	レベル	経験点	✦状態	生命力×2
戦士			生命力 21 / 42	
武道家	2	1000	移動力 15	
野伏				
斥候				
魔術師			呪文使用回数 2	
神官	2	2000	呪文抵抗基準値 9	
竜司祭				
精霊使い				
死人占い師				

✦消耗	EX	ランク	ペナルティ
<input type="checkbox"/> ( )	5	死亡。	
<input type="checkbox"/> ( ) ( )	4	気絶。すべての判定に−4。生命力&移動力半分。	
<input type="checkbox"/> ( ) ( ) ( )	3	すべての判定に−3。生命力&移動力半分。	
<input type="checkbox"/> ( ) ( ) ( ) ( )	2	すべての判定に−2。移動力半分。	
<input type="checkbox"/> ( ) ( ) ( ) ( ) ( )	1	すべての判定に−1。	

✦継続カウンター
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 20 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 25 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 30 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 35 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 40

✦戦闘ステータス	回避基準値	命中基準値	呪文行使基準値
近接 錫杖:8 素手攻撃:7	盾受け基準値	盾受け値	8
投擲 7	装甲値	装甲値合計	呪文抵抗基準値
弩弓 5	2	2	9

ダメージ効力表

効力値	14以下	15～19	20～24	25～29	30～39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

キャラクターの外見

負傷数と状態異常

✦所持品	◆所持金
・冒険者ツール (鈎縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)	銀貨0枚
・携帯食×7日分	
・衣服	
・手当道具 × 5	
・強壮の水薬 (スタミナポーション)	

✦攻撃

命中基準値

基本値

職業レベル

技能など

近接

合計

7

投擲

7

= 弩弓

5

技量集中 5 + ☐戦士( ) ☒武道家(2) + ☐野伏( ) ☐斥候( ) +

◆武器

武器名	種別	用法／属性	命中基準値	+	命中修正	=	命中基準値合計	威力	+	職業レベル	+	技能など	=	威力合計	射程	効果
錫杖(フリーストスタッフ)	棍杖／軽	両手／段	7	+	+1	=	8	1d3+1	+	2	+		=	1d3+3		受け流し(+1)、 奇跡の呪文 行使判定+1
素手攻撃	格闘／軽	片手 両手	7	+		=	7	1d3 1d3+2	+	2	+		=	1d3+2 1d3+4		投擲不可
				+		=			+		+		=			

✦防御

回避基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

10

技量反射 8 + ☐戦士( ) ☒武道家(2) ☐斥候( ) +

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値	+	回避修正	=	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	+	移動修正	+	所持品の移動修正	=	移動力合計	効果
綿鎧(パデッドアーマー)	布鎧(布)／軽	10	+		=	10	2	普通	15	+		+		=	15	

盾受け基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射 + ☐戦士( ) ☐斥候( ) ☐その他( ) +

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値	+	盾受け修正	=	盾受け基準値合計	盾受け値	+	装甲値	=	合計	隠密性	効果
			+		=			+		=			

✦冒険者技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
0	【隠密】	／ 初歩		(基本254)			／		( )
0	【機先】	／ 初歩		(基本249)			／		( )
0	【観察】	／ 初歩		(基本254)			／		( )
5	【頑健】	／ 初歩		(基本249)			／		( )
5	【魔法の才】	／ 初歩		(基本275)			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )

✦一般技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
0	【調理】	／ 初歩		(基本290)			／		( )
0	【生存術】	／ 初歩		(基本280)			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )
		／		( )			／		( )

成長点	冒険者技能	一般技能	未使用	合計
	10	0	0	10

知力集中  
魂魄集中

5

☐魔術師 ( ) ☐死人占い師 ( )

+ ☒神官 (2) ☐竜司祭 ( ) ☐精霊使い ( ) +

錫杖 (+1) =

8

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
《小癒 (ヒール)》	奇跡	治癒呪文(生命)	5		(基本328)
《解毒 (キュア)》	奇跡	治癒呪文(生命)	10		(基本324)
					( )
					( )
					( )
					( )
					( )
					( )
					( )
					( )
					( )
					( )
					( )
					( )
					( )

名称	使用武器	問わない	関連技能【瞑想】【祈祷】	消費/回数制限 <sup>1</sup> 戦闘中に1回	使用条件	参照頁
〔無念無想〕					武道家レベルが2以上	(サブリ218)
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限	使用条件	参照頁 ( )

メモ欄