

『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前 種族 **囮人** 年齢 性別 **経歴** 亭主 / 貧困 / 好敵手
 等級 種族や身体的な特徴
 白磁等級 髪() 瞳()

+能力値		第二能力値		
第一能力値	集中度	持久度	反射度	
体力点 1	体力集中 2	体力持久 3	体力反射 5	
魂魄点 4	魂魄集中 5	魂魄持久 6	魂魄反射 8	
技量点 4	技量集中 5	技量持久 6	技量反射 8	
知力点 2	知力集中 3	知力持久 4	知力反射 6	

+経験点		+成長点		+冒険者レベル	
累計経験点 3000	点	0	0	1	
現在経験点 0	点				
+冒険回数/達成数	回 / 回				

+職業		レベル	経験点	生命力 × 2
戦士		/		
武道家	2	/ 1000		
野伏		/		移動力 15
斥候		/		
魔術師		/		
神官	2	/ 2000		
竜司祭		/		
精霊使い		/		
死人占い師		/		

+消耗		EX ランク ペナルティ
□(□)	5	死亡。
□□(□)	4	気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。
□□□(□)	3	すべての判定に-3。生命力&移動力半分。
□□□□(□)	2	すべての判定に-2。移動力半分。
□□□□□(□)	1	すべての判定に-1。

+継戦カウンター							
□□□□	5	□□□□□□	10	□□□□□□□	15	□□□□□□□□	20
△△△△	25	△△△△△△	30	△△△△△△△△	35	△△△△△△△△△△	40

+戦闘ステータス		命中基準値	回避基準値	呪文行使基準値
近接	錫杖:8		10	
素手攻撃:7				
投擲	7	盾受け基準値	盾受け値	
弩弓	5	装甲値	装甲値合計	呪文抵抗基準値
		2	2	9

ダメージ効力表						
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

キャラクターの外見

負傷数と状態異常

・冒険者ツール
(鉤縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
・携帯食×7日分
・衣服
・手当道具 × 5
・強壯の水薬 (スタミナポーション)

◆所持品 銀貨0枚

◆武器

武器名	種別	用法／属性	命中 基準値	+	命中修正	=	命中基準値 合計	威力	+	職業 レベル	+	技能など	=	威力合計	射程	効果
錫杖(ブリストスタッフ)	棍杖／軽	両手／殴	7	+	+1	=	8	1d3+1	+	2	+		=	1d3+3		受け流し(+1)、奇跡の呪文行使判定+1
素手攻撃	格闘／軽	片手／殴 両手	7	+		=	7	1d3 1d3+2	+	2	+		=	1d3+2 1d3+4		投擲不可
				+		=			+		v		=			

◆ 防御

回避基準値 基本値 職業レベル 技能など
技量反射 **8** + 戦士() 武道家(2) 斥候() + = **10**

鑑

鎧名	種別	回避 基準値 + 回避修正 = 回避基準値 合計	装甲値	隠密性	移動力 + 移動修正 + 所持品の 移動修正 = 移動力 合計	効果
綿鎧(パデッドアーマー)	布鎧(布)／軽	10 + = 10	2	普通	15 + + = 15	

盾受け基準値

技量反射 + □戦士() □斥候() □その他() + = |

◆ 盾

盾名	種別	盾受け 基準値	+	盾受け 修正	=	盾受け基準値 合計	盾受け値	+	装甲値	=	合計	隠密性	効果
			+	=			+	=					

冒险者技能

◆一般技能

