

『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前 種族 ダンピール 年齢 性別 経歴 学者 / 平穩 / 宿敵

等級 白磁等級 種族や身体的な特徴 夜の眷族、銀や真銀に弱い、血の渴き 髪 () 瞳 ()

❖能力値		第二能力値					
第一能力値		集中度	持久度	反射度			
		2	4	2			
体力点	3	体力集中	5	体力持久	7	体力反射	5
魂魄点	2	魂魄集中	4	魂魄持久	6	魂魄反射	4
技量点	2	技量集中	4	技量持久	6	技量反射	4
知力点	4	知力集中	6	知力持久	8	知力反射	6

経験点	成長点	冒険者レベル
累計経験点 3000 点 現在経験点 0 点	0	1
冒険回数 / 達成数		
回 / 回		

職業	レベル	経験点
戦士		
武道家		
野伏		
斥候	2	2000
魔術師	2	1000
神官		
竜司祭		
精霊使い		
死人占い師		

状態	生命力 × 2
生命力	23 / 46
移動力	15
呪文使用回数	2
呪文抵抗基準値	5

消耗	EX	ランク	ペナルティ
□(□)	5	死亡。	
□□(□)	4	気絶。すべての判定に−4。生命力&移動力半分。	
□□□(□)	3	すべての判定に−3。生命力&移動力半分。	
□□□□(□)	2	すべての判定に−2。移動力半分。	
□□□□□(□)	1	すべての判定に−1。	

継戦カウンター
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 20 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 25 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 30 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 35 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 40

戦闘ステータス	回避基準値	命中基準値	呪文行使基準値
近接 長傘: 7 噛み付き: 7	盾受け基準値	盾受け値	8
投擲 投石紐: 10	装甲値	装甲値合計	呪文抵抗基準値
弩弓 5	2	2	5

ダメージ効力表

効力値	14以下	15～19	20～24	25～29	30～39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

キャラクターの外見

負傷数と状態異常

所持品	所持金
銀貨1枚	

- 冒険者ツール
(鈎縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
- 携帯食×7日分
- 衣服
- 鍵開け道具
- 石弾袋、石弾 (ストーンブリット) × 10個

✦攻撃

命中基準値

基本値

職業レベル

技能など

近接

合計

7

投擲

8

弩弓

5

技量集中 4 + ☐戦士() ☐武道家() ☐野伏() ☒斥候(2) + 【超命中(初歩)】 : +1 + 【武器:投擲武器(初歩)】 : +1 =

◆武器

武器名	種別	用法／属性	命中基準値	+	命中修正	=	命中基準値合計	威力	+	職業レベル	+	技能など	=	威力合計	射程	効果
長傘(アンブレラ)	格闘／軽	片手／刺段	7	+		=	7	1d6	+	2	+		=	1d6+2	近接	受け流し(+2)、強打・殴(+0)、刺突(+1)
咬み付き攻撃(素手攻撃)	格闘／軽	片手両手／殴	7	+		=	7	1d3 1d3+2	+	2	+		=	1d3+2 1d3+4	近接	投擲不可、吸血を行う
投石紐(スリング)	投擲／軽	片手／殴	8	+	+2	=	10	1d3+1	+	2	+		=	1d3+3	30m	投擲専用、速射(−4)

✦防御

回避基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

7

技量反射 4 + ☐戦士() ☐武道家() ☒斥候(2) + 【超反射(初歩)】 : +1 =

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値	+	回避修正	=	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	+	移動修正	+	所持品の移動修正	=	移動力合計	効果
革鎧(レザーアーマー)	軽鎧(革)／軽	7	+		=	7	2	普通	15	+		+	−2	=	13	

盾受け基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射 + ☐戦士() ☐斥候() ☐その他() +

=

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値	+	盾受け修正	=	盾受け基準値合計	盾受け値	+	装甲値	=	合計	隠密性	効果
			+		=			+		=			

✦冒険者技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
0	【過重行動】	／ 初歩	／	(基本258)			／	／	()
5	【頑健】	／ 初歩	／	(基本249)			／	／	()
0	【幸運】	／ 初歩	／	(基本253)			／	／	()
0	【武器:投擲武器】	／ 初歩	／	(基本256)			／	／	()
5	【魔法の才】	／ 初歩	／	(基本275)			／	／	()
		／	／	()			／	／	()
		／	／	()			／	／	()
		／	／	()			／	／	()
		／	／	()			／	／	()
		／	／	()			／	／	()
		／	／	()			／	／	()
		／	／	()			／	／	()
		／	／	()			／	／	()
		／	／	()			／	／	()
		／	／	()			／	／	()

✦一般技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
0	【長距離移動】	／ 初歩	／	(基本289)			／	／	()
0	【文献調査】	／ 初歩	／	(基本283)			／	／	()
0	【吸血】	／ 初歩	／	(サブリ87)			／	／	()
0	【吸血鬼感知】	／ 初歩	／	(サブリ88)			／	／	()
0	【不朽】	／ 初歩	／	(サブリ95)			／	／	()
0	【超反射】	／ 初歩	／	(サブリ94)			／	／	()
0	【超命中】	／ 初歩	／	(サブリ94)			／	／	()
		／	／	()					
		／	／	()					

成長点

冒険者技能

10

一般技能

0

未使用

0

合計

10

知力集中

魂魄集中

6

☒魔術師(2) ☐死人占い師()

+ ☐神官() ☐竜司祭() ☐精霊使い() +

=

8

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	参照頁
《火与(エンチャント・ファイヤ)》	真言呪文	付与呪文(火)	10		(基本300)
《火矢(ファイアボルト)》	真言呪文	攻撃呪文(火)	5		(基本316)
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()
	/	/	/	/	()

名称	使用武器	近接攻撃に使用する武器	関連技能	消費/回数制限	消費1点	使用条件
鬼走	詳細		なし			なし
						参照頁 (サブリ200)
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限		使用条件
	詳細					参照頁 ()
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限		使用条件
	詳細					参照頁 ()
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限		使用条件
	詳細					参照頁 ()
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限		使用条件
	詳細					参照頁 ()
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限		使用条件
	詳細					参照頁 ()
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限		使用条件
	詳細					参照頁 ()
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限		使用条件
	詳細					参照頁 ()
名称	使用武器		関連技能	消費/回数制限		使用条件
	詳細					参照頁 ()

メモ欄