

『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前 _____ 種族 **ダンピール** 年齢 _____ 性別 _____ 経歴 **学者 / 平穩 / 宿敵**
 (只人)

等級 **白磁等級** 種族や身体的な特徴 _____ 髪 ()
 夜の眷族、銀や真銀に弱い、血の渴き _____ 瞳 ()

+能力値		第二能力値			
第一能力値	集中度 2	持久度 4	反射度 2		
体力点 3	体力集中 5	体力持久 7	体力反射 5		
魂魄点 2	魂魄集中 4	魂魄持久 6	魂魄反射 4		
技量点 2	技量集中 4	技量持久 6	技量反射 4		
知力点 4	知力集中 6	知力持久 8	知力反射 6		

+経験点 **3000** 点
 現在経験点 **0** 点
 +成長点 **0**
 +冒険者レベル **1**

+職業 レベル _____ 経験点 _____
 戦士 _____ / _____
 武道家 _____ / _____
 野伏 _____ / _____
 斥候 **2** / **2000**
 魔術師 **2** / **1000**
 神官 _____ / _____
 竜司祭 _____ / _____
 精霊使い _____ / _____
 死人占い師 _____ / _____

+状態 生命力×2 **23 / 46**
 移動力 **15**
 呪文使用回数 **2**
 呪文抵抗基準値 **5**

キャラクターの外見

負傷数と状態異常

+消耗 EX ランク ペナルティ

<input type="checkbox"/> ()	5	死亡。
<input type="checkbox"/> () ()	4	気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。
<input type="checkbox"/> () () ()	3	すべての判定に-3。生命力&移動力半分。
<input type="checkbox"/> () () () ()	2	すべての判定に-2。移動力半分。
<input type="checkbox"/> () () () () ()	1	すべての判定に-1。

+継戦カウンター

5
 10
 15
 20
 25
 30
 35
 40

+戦闘ステータス

命中基準値	回避基準値 7	呪文行使基準値
近接 長傘: 7 噛み付き: 7	盾受け基準値 _____ 盾受け値 _____	8
投擲 投石紐: 10	装甲値 _____ 装甲値合計 _____	呪文抵抗基準値
弩弓 5	2 2	5

ダメージ効力表

効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

+所持品

◆所持金 **銀貨1枚**

- ・冒険者ツール (鈎縄 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
- ・携帯食×7日分
- ・衣服
- ・鍵開け道具
- ・石弾袋、石弾 (ストーンブリット) × 10個

✦攻撃

命中基準値

基本値

職業レベル

技能など

近接

合計

7

投擲

8

弩弓

5

技量集中 4 + \square 戦士() \square 武道家() \square 野伏() \checkmark 斥候(2) + 【超命中(初歩)】 : +1 + 【武器:投擲武器(初歩)】 : +1 =

◆武器

武器名	種別	用法/属性	命中基準値 + 命中修正 = 命中基準値合計	威力 + 職業レベル + 技能など = 威力合計	射程	効果
長傘(アンブレラ)	格闘/軽	片手/刺殺	7 + = 7	1d6 + 2 + = 1d6+2	近接	受け流し(+2)、強打・殴(+0)、刺突(+1)
咬み付き攻撃(素手攻撃)	格闘/軽	片手両手/殴	7 + = 7	1d3 1d3+2 + 2 + = 1d3+2 1d3+4	近接	投擲不可、吸血を行う
投石紐(スリング)	投擲/軽	片手/殴	8 + +2 = 10	1d3+1 + 2 + = 1d3+3	30m	投擲専用、速射(-4)

✦防御

回避基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

7

技量反射 4 + \square 戦士() \square 武道家() \checkmark 斥候(2) + 【超反射(初歩)】 : +1 =

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値 + 回避修正 = 回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力 + 移動修正 + 所持品の移動修正 = 移動力合計	効果
革鎧(レザーアーマー)	軽鎧(革)/軽	7 + = 7	2	普通	15 + + -2 = 13	

盾受け基準値

基本値

職業レベル

技能など

合計

技量反射 + \square 戦士() \square 斥候() \square その他() + =

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値 + 盾受け修正 = 盾受け基準値合計	盾受け値 + 装甲値 = 合計	隠密性	効果
		+ =	+ =		

✦冒険者技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
0	【過重行動】	初歩	/	(基本258)			/	/	()
5	【頑健】	初歩	/	(基本249)			/	/	()
0	【幸運】	初歩	/	(基本253)			/	/	()
0	【武器:投擲武器】	初歩	/	(基本256)			/	/	()
5	【魔法の才】	初歩	/	(基本275)			/	/	()
		/	/	()			/	/	()
		/	/	()			/	/	()
		/	/	()			/	/	()
		/	/	()			/	/	()
		/	/	()			/	/	()
		/	/	()			/	/	()
		/	/	()			/	/	()
		/	/	()			/	/	()

✦一般技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
0	【長距離移動】	初歩	/	(基本289)			/	/	()
0	【文献調査】	初歩	/	(基本283)			/	/	()
0	【吸血】	初歩	/	(サブ97)			/	/	()
0	【吸血鬼感知】	初歩	/	(サブ98)			/	/	()
0	【不朽】	初歩	/	(サブ95)			/	/	()
0	【超反射】	初歩	/	(サブ94)			/	/	()
0	【超命中】	初歩	/	(サブ94)			/	/	()
		/	/	()			/	/	()
		/	/	()			/	/	()

成長点	冒険者技能	一般技能	未使用	合計
	10	0	0	10

