

『ゴブリンスレイヤーTRPG』冒険記録用紙

名前	種族	ズドウハチ (鉱人)	年齢	性別	経歴	盾碎き / 神殿 / 師匠
等級	白磁等級	種族や身体的な特徴	生ける風：「生ける風1レベル」を生み出し、操れる。		髪()	瞳()

◆能力値		第二能力値		
第一能力値	集中度	持久度	反射度	
体力点 4	体力集中 7	体力持久 7	体力反射 5	
魂魄点 3	魂魄集中 6	魂魄持久 6	魂魄反射 4	
技量点 4	技量集中 7	技量持久 7	技量反射 5	
知力点 1	知力集中 4	知力持久 4	知力反射 2	

◆経験点	◆成長点	◆冒険者レベル
累計経験点 3000 点		
現在経験点 0 点	0	1
◆冒険回数／達成数 回 / 回		

◆職業	レベル	経験点	生命力 × 2
戦士	2	1000	生命力 24 / 48
武道家	/		
野伏	/		移動力 10
斥候	/		
魔術師	/		
神官	2	2000	
竜司祭	/		
精霊使い	/		
死人占い師	/		

◆消耗	EX ランク ペナルティ
□(□)	5 死亡。
□□(□)	4 気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。
□□□(□)	3 すべての判定に-3。生命力&移動力半分。
□□□□(□)	2 すべての判定に-2。移動力半分。
□□□□□(□)	1 すべての判定に-1。

◆継戦カウンター
□□□□□ 5 □□□□□ 10 □□□□□ 15 □□□□□ 20 △△△△△ 25 △△△△△ 30 △△△△△ 35 △△△△△ 40

◆戦闘ステータス	命中基準値	回避基準値	呪文行使基準値
近接 (片手時): 5 戦斧 (両手時): 9		5	
投擲 7	盾受け基準値 反らし 片手時: 9 両手時: 11	盾受け値 片手時: 2 両手時: 4	8
弩弓 7	装甲値 3	装甲値合計 片手時: 5 両手時: 7	呪文抵抗基準値 5

ダメージ効力表						
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6

キャラクターの外見

負傷数と状態異常

◆所持品 銀貨5枚

- ・冒険者ツール
(釣繩 10m、楔×10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食器、白墨、小刀、松明×6本)
- ・携帯食×7日分
- ・衣服
- ・手当道具 × 5個
- ・治癒の水薬 (ヒーリングポーション)

呪文

呂文行使基準值

基本值

職業レベル

技能など

合計

知力集中
魂魄集中

6

+ 神官 (2) 龍司祭 () 精靈使い () +

1

8

武技

近接攻撃に
名称 使用武器 使用する武器 関連技能 【武器:○○】 消費／回数制限 1ラウンド中に
1回 使用条件 なし

〔反らし（パリィ）〕

詳細

参照頁 (サブリ204)

メモ欄