

『ゴブリンスレイヤーTRPGサプリメント』 正誤表

Ver.210803

作成：グループSNE

『ゴブリンスレイヤーTRPGサプリメント』に記述の誤りがありました。

みなさまにご迷惑をおかけしてしまい、心よりお詫び申し上げます。

記述の誤りについては、以下のように訂正させていただきます。『ゴブリンスレイヤーTRPGサプリメント』を用いて遊ぶ際には、これらの訂正を適用してお楽しみください。

なお、これらの訂正の内容を複製したり、無償で配布したりしても構いません。ただし、ファイル名や内容を変更することは一切禁止いたします。また、これらの内容の他に、誤表記と思われる点がありましたら、グループSNE（webmaster@groupsne.co.jp）までお知らせください。

今後とも、『ゴブリンスレイヤーTRPG』を、なにとぞよろしくお願いいたします。

(2021年8月3日更新)

ページ	場所	修正前	修正後
2	改訂されるデータの の頁番号	57	157
10	本書の遊び方、7 行目	人狼や人狼などの獣の姿へと～	人狼や人虎などの獣の姿へと～
25	只人の武者の「攻 撃」の「投擲」	5	6
28	闇人の斥候死人占 い師の「呪文使用 回数」	7	2
28	闇人の斥候死人占 い師の「呪文行使 基準値」	98	8
29	闇人の斥候死人占 い師の「投石紐」 の「効果」	擲専用	投擲専用
30	獣憑きの武道家の 「生命力」	1 7（完全獣化&半獣化時：2 2）	2 2（完全獣化&半獣化時：2 7）
37	鉦人の野戦魔術師 の「攻撃」の「投 擲」	7	9
38	森人の精霊戦士の 「呪文」の「呪文 行使基準値」	6	7
42	圃人の武僧の「経 歴」	神殿	貧困
44	ダンピールの魔術 斥候の「攻撃」の 「投擲」	5	8

46	クルースニクの野 伏の「冒険者技 能」	【頑強（初歩）】	【頑健（初歩）】
48	ズドゥハチの神官 戦士の「攻撃」の 「投擲」	9	7
53	闇人の「生得技 能」	～、【闇の帳（初歩）】（⇒189頁）、一 般技能【暗視（初歩）】（⇒基本292頁）	～、一般技能【暗視（初歩）】（⇒基本29 2頁）、【闇の帳（初歩）】（⇒189頁）
80	「生ける風」を生 み出すために必要 な代償、6行目	また、すべての判定に－4のペナルティを受 けます。	また、「先制判定」以外のすべての判定に－ 4のペナルティを受けます。
92	【邪悪感知】の 「解説」	～、対象に【吸血鬼感知】を持つ何者かがい る事に気づきます。	～、対象に【邪悪感知】を持つ何者かがい る事に気づきます。
92	【太陽への適応】 の「解説」の末尾		以下の文章を追加します： なお、【太陽への適応】を習得しているキャ ラクターは、太陽光を浴びてもこの技能によ る恩恵を失いません。
99	【眷属化】の「習 熟」の「効果」	自由行動で「眷属」と感覚を共有し、「精神 共有状態」（⇒118頁）になる事ができま す。	自由行動で「眷属」と感覚を共有する事がで きます。
137	騎乗用生物の食 費、5行目	飼料代は1頭につき1日あたり銀貨1枚、～	飼料代は騎乗用生物によって異なり（⇒36 8～371頁）、～
150	呪文維持に関する 補足、自分の手番 が回ってきた時、 8行目	また、呪文維持を持続している間は、「近接 距離」までしか移動できません。呪文維持に 失敗した場合、移動や主行動を普通に行えま す。	また、主行動を費やして呪文維持を持続して いる間は、「近接距離」までしか移動できま せん。自由行動での呪文維持に失敗した場 合、移動や主行動を普通に行えます。
188	【魔法知覚】の 「解説」	～、周囲の状況を正確に把握します。	～、周囲の状況を正確に把握します（た だし、攻撃や呪文の対象にはできません）。
197	〔崩拳〕の「使用 可能武器」	棍杖（戦士、武道家、「軽」であれば斥候 も）	棍杖（武道家、「軽」であれば斥候も可）
198	〔龍尾〕の「使用 可能武器」	片手剣（「軽」であれば斥候も）、両手剣 （「軽」であれば斥候も）	片手剣（戦士、「軽」であれば斥候も可）、 両手剣（戦士、「軽」であれば斥候も可）
201	〔楯の城〕（ス キルドボルグ） の「消耗／回数制 限」	消耗1点。	追加効果使用ごとに消耗1点。
203	〔鶴鴒（セクレ イ）の尾〕の「詳 細」	～、攻撃した対象に【挑発（初歩）】（⇒基 本261頁）と同様の効果を及ぼします。	～、攻撃した対象に、同時に「挑発判定」 （⇒基本147頁）を行う事ができます （【挑発】を習得していなくても可能で、習 得していれば段階に応じたボーナスがありま す）。
204	〔反らし（パ リィ）〕の「詳 細」、3行目	命中値	命中判定
204	〔飛竜剣〕の「使 用可能武器」	投擲可能な武器	投擲可能な近接武器

204	〔飛竜剣〕の「使用条件」		以下の文章を追加します： 移動妨害対象の出発点、もしくは目指す点が自身の「10m以内」であること。
208	〔断頭台〕の「使用可能武器」	片手剣（「軽」であれば斥候も）	片手剣（戦士、「軽」であれば斥候も可）
209	〔野火〕の「使用可能武器」	片手剣（「軽」であれば斥候も）	片手剣（戦士、「軽」であれば斥候も可）、
212	〔冠撃〕の「概要」	対象の回避判定にペナルティを与える。	自身の命中判定にボーナスを得る。
212	〔冠撃〕の「使用可能武器」	棍杖（戦士、武道家、～	棍杖（武道家、～
215	〔叩きおとし〕の「使用可能武器」	「長大」を持つ棍杖（戦士、武道家、「軽」であれば斥候も）	「長大」を持つ棍杖（武道家、「軽」であれば斥候も可）
216	〔槍投げ〕の「詳細」	～、投擲で使用して遠隔攻撃を行えます。	～、投擲で使用して遠隔攻撃を行えます。この攻撃の命中判定ならびにダメージには、近接攻撃時と同様に「戦士レベル」を加算します。
216	〔槍投げ〕の「詳細」	この武技は遠隔攻撃として実行します。	この武技は、「射程10m」の遠隔攻撃として実行します。
216	〔槍投げ〕の「詳細」	さらに、武器の命中修正や効果も得る事ができます。	さらに、武器の命中修正や効果も適用します。
216	〔超信地旋回〕の「使用可能武器」	「用法：両手」の斧	「用法：両手」かつ「重」の斧
216	〔超信地旋回〕の「使用可能武器」	「用法：両手」の槍	「用法：両手」かつ「重」の槍
217	〔蜻蛉打ち〕の「使用可能武器」	棍杖（戦士、武道家、「軽」であれば斥候も）	棍杖（武道家、「軽」であれば斥候も可）
217	〔冠飛ばし〕の「詳細」	種別「斧」に属する武器すべてが投擲で可能になります。	種別「斧」に属する武器すべてが投擲で可能になります。また、この武技を使った攻撃の命中判定ならびにダメージには、近接攻撃時と同様に「戦士レベル」を加算します。
217	〔冠飛ばし〕の「詳細」	この武技は、遠隔攻撃として実行します。	この武技は、「射程10m」の遠隔攻撃として実行します。
219	〔打狗棒法〕の「使用可能武器」	棍杖（戦士、武道家、「軽」であれば斥候も）	棍杖（武道家、「軽」であれば斥候も可）
220	〔剣指刀掌〕の「使用条件」		以下の文章を追加します： 片手で、指を伸ばした印を結び続ける。
222	〔水月〕の「使用可能武器」	「用法：両手」の棍杖（戦士、武道家、「軽」であれば斥候も、ただし元々拘束攻撃可能な武器は除く）	「用法：両手」の棍杖（武道家、「軽」であれば斥候も可、ただし元々拘束攻撃可能な武器は除く）
222	〔月兎撃ち〕の「使用条件」		以下の文章を追加します： 弩弓を構えており、矢弾を消費できる。
223	〔軽功〕の「詳細」	さらに、重ねて習得するごとに「移動力の種族修正」の倍率を+1したものに変更する事に可能になります。	さらに、重ねて習得するごとに、「軽功」使用時に「移動力の種族修正」の倍率を+1したものに変更する事に可能になります。

224	〔紅撃ち〕の「使用可能武器」	投擲武器（野伏、戦士、斥候）	投擲武器（野伏、武道家、斥候）
224	〔紅撃ち〕の「使用条件」		以下の文章を追加します： 弩弓を構えており、矢弾を消費できるか、投擲武器を消費できる。
224	〔疾風撃ち〕の「使用可能武器」	投擲武器（戦士、斥候、野伏）	投擲武器（野伏、武道家、斥候）
225	〔迎え撃ち〕の「使用条件」		以下の文章を追加します： 弩弓を構えており、矢弾を消費できる。
225	〔迎え撃ち〕の「詳細」	命中判定の達成値が、回避判定の達成値値を～	自身の命中判定の達成値が、対象の命中判定の達成値を～
225	〔紅蓮の嘴矢〕の「使用可能武器」	投擲武器（戦士、斥候、野伏）	投擲武器（野伏、武道家、斥候）
225	〔紅蓮の嘴矢〕の「使用条件」	～、矢を消費できる。	～矢弾を消費できる。
226	〔守りの矢〕の「使用条件」		以下の文章を追加します： 矢弾を消費できる。
226	〔守りの矢〕の「詳細」	この武技は、敵が移動を試みた時に～	この武技は、構えている弩弓の射程内にいる敵が移動を試みた時に～
226	〔守りの矢〕の「詳細」	通常、移動妨害判定には「戦士、武道家、斥候」のいずれかの職業レベルを適用しますが、～	通常、移動妨害判定には「戦士の職業レベル」を適用しますが、～
227	〔撥草尋蛇（はっそうじんだ）の勢（奥義）〕の「詳細」、〔撥草尋蛇の勢・序〕及び〔撥草尋蛇の勢・破〕の追加効果	獣人技能	（※該当箇所すべて）
			獣人専用技能
235	〔追魂奪命の矢（奥義）〕の「詳細」	～、最大で「半径10m」まで拡大できます。	～、最大で「直径10m」まで拡大できます。
235	〔小李飛刀（奥義）〕の「使用可能武器」	投擲武器（戦士、斥候、野伏）	投擲武器（野伏、武道家、斥候）
235	〔小李飛刀（奥義）〕の「使用条件」		以下の文章を追加します： 投擲武器を消費できる。
236	〔戦女神の槍（奥義）〕の「使用可能武器」	「用法：両手」の棍杖（戦士、武道家、「軽」であれば斥候も）	「用法：両手」の棍杖（武道家、「軽」であれば斥候も可）

236	「戦女神の槍（奥義）」の「詳細」	遠隔攻撃として実行した場合、命中したなら槍はダメージを与えると同時に、「出血状態」（⇒115頁）を与えます。	遠隔攻撃として実行（使用している武器が投擲可能でなければなりません）した場合、この攻撃の命中判定ならびにダメージには、近接攻撃時と同様に「戦士レベル」を加算します。また、命中したなら槍はダメージを与えると同時に、「出血状態」（⇒115頁）を与え、突き刺さったままになります（この敵を倒すまで回収できません）。
236	「電光石火（奥義）」の「使用可能武器」	「用法：両手」の槍（戦士）	「用法：両手」の槍（戦士、「軽」の武器なら斥候も可）
238	「弾指神通（奥義）」の「使用可能武器」	投擲武器（戦士、斥候、野伏）	投擲武器（野伏、武道家、斥候）
283	《寒気（チル）》の「効果」	「範囲：半径10mまでの球状」内～	「範囲：半径5mまでの球状」内～
322	騎乗槍（ランス）の「属性」	突	刺
324	飛鏑（フライングシンバル）の「射程」	20m	近接（投擲時：20m）
324	飛鏑（フライングシンバル）の「効果」	～と同じ性能として使用できます	～と同じ性能として使用でき、移動力に－2のペナルティを与えます。
325	吹き矢笛（ブローフロート）の「効果」	～としても使用できます。	～としても使用でき、移動力に－2のペナルティを与えます。
326	弭槍（ブレードボウ）の「効果」		以下の文章を追加します：
			「矢（アロー）」を消費します。 ※「矢（アロー）」は10個で銀貨5枚です。
340	三日月の豎琴（クレセントライアー）の「効果」	楽器としても使える盾です。	楽器としても使える盾で、移動力に－2のペナルティを与えます。
343	兜（ヘルム）の「解説」	代わりに、着用者は、すべての感知系判定（⇒基本160頁）と交渉判定（⇒基本278頁）に－1のペナルティを受けます。	（改行）兜の着用者は、兜を着用している間、すべての感知系判定（⇒基本160頁）と交渉判定（⇒基本278頁）に－1のペナルティを受けます。
345	大木槌、武器データの「値段」	10枚	－ （※「－（横棒）」に訂正。値段は、大木槌の値段を参照してください）
345	鳴子の「解説」	～、第六巻 判定に成功すれば、その事に気付きます。	～、第六感判定に成功すれば、その事に気付きます。
356	反照の指輪の「解説」	～、その効果をそのまま「呪文の使用者」にして跳ね返します。	～、その効果をそのまま「呪文の使用者」に対して跳ね返します。

493	〔5：結末〕の見出し	〔5：結末〕	〔5：結末〕 依頼達成！
539	おすすめの特 殊能力、表の「5」の4行目	「炎のプレス」以外にも～	「炎のプレス」以外にも～
547	小鬼の王（ゴブリ ンロード）の特 殊能力「王の奸計」 の効果	失敗した対象は「呪文使用回数」を1回消費し、～	失敗した対象は「呪文使用回数」を1回消費（すでに「呪文使用回数」が「0回」なら、それ以上は消費しない）し、～
548	小鬼英雄（ゴブリ ンチャンピオン） の特 殊 能 力 「 鼓 舞 」 の 効 果 の 文 頭		以下の文章を追加します：
			主行動で使用する。
572～ 579	すべての恐竜の特 殊能力「寒さに弱 い」の効果	水属性の効果や、～	水属性を含む効果や、～
575	剣 竜（ジェンロ ン）の特 殊 能 力 「白亜の生命」の 効果	水属性でないあらゆるダメージを、装甲値での軽減と同時に「10」点軽減する。	水属性を含まないあらゆるダメージを、装甲値で軽減する際に、同時に「10」点軽減する。
577	亜 拉 摩（アラモ） の特 殊 能 力 「 白 亜 の 生 命 」 の 効 果	水属性でないあらゆるダメージを、装甲値での軽減と同時に「10」点軽減する。	水属性を含まないあらゆるダメージを、装甲値で軽減する際に、同時に「10」点軽減する。
578	暴 君 竜（バオロ ン）の特 殊 能 力 「白亜の生命」の 効果	水属性でないあらゆるダメージを、装甲値での軽減と同時に「10」点軽減する。	水属性を含まないあらゆるダメージを、装甲値で軽減する際に、同時に「10」点軽減する。
596	木乃伊の王（ザ・ ファラオ）の特 殊能力「威圧」の達 成値	達成値〔22（2d6+15）〕	削除
602	地 獄 の 道 化（フ ラック）の特 殊 能 力「毒の呪弾」の 効果	「射程」内の「対象1体」は「4d6」点のダメージを受け、即座に1点消耗する。	主行動で使用する。「射程」内の「対象1体」は呪文抵抗判定（魂魄反射）を行う。失敗した場合、「4d6」点の毒によるダメージを受け、即座に1点消耗する。
619	牛 人（ミノタウ ロス）の特 殊 能 力 「衝撃波」の効果	～、回避判定、または盾受け判定に成功しても半分のダメージを受ける。	～、回避判定に成功しても半分のダメージを受ける。
冊子	限定版特典冊子 「湖畔の町の冒険 譚」の15頁、⑤－ 2. 【依頼2】人 狼との邂逅	即座に「マスの決定方法」（⇒5頁）で、【⑮幻原野】があるマスを決定し、地図上に記入してください。	即座に「マスの決定方法」（⇒5頁）で、【⑭廃寺院】があるマスを決定し、地図上に記入してください。

呪文カード	限定版特典呪文カードの《降下（フォーリング・コントロール）》の「説明」	咄嗟に、この呪文を使用する場合の呪文行使判定の基準値は「知力反射」を使い、～	咄嗟に、この呪文を使用する場合の呪文行使判定の基準値は「魂魄反射」を使い、～
-------	-------------------------------------	--	--